

Implémentation d'automates de pomsets

Présentations de fin de semestre

Encadré par Amazigh Amrane

3 Juillet 2024



Motivation

- Apprentissage actif

Motivation

- Apprentissage actif → minimisation, modélisation de système, vérification, ...

Motivation

- Apprentissage actif → minimisation, modélisation de système, vérification, ...
- Pomsets & leurs machines

Motivation

- Apprentissage actif → minimisation, modélisation de système, vérification, ...
- Pomsets & leurs machines → modélisation de systèmes concurrents/non déterministes.

Motivation

- Apprentissage actif → minimisation, modélisation de système, vérification, ...
- Pomsets & leurs machines → modélisation de systèmes concurrents/non déterministes.
- **Étendre les méthodes d'apprentissage actif vers les machines de pomsets**

Motivation

- Apprentissage actif → minimisation, modélisation de système, vérification, ...
- Pomsets & leurs machines → modélisation de systèmes concurrents/non déterministes.
- **Étendre les méthodes d'apprentissage actif vers les machines de pomsets** → analyser les programmes concurrents.

Ordres partiels

- **Ordre total** : réflexif, transitif, antisymétrique et fortement connecté.

Mots, ex :

$c \text{ — } y \text{ — } g \text{ — } n \text{ — } e$

Ordres partiels

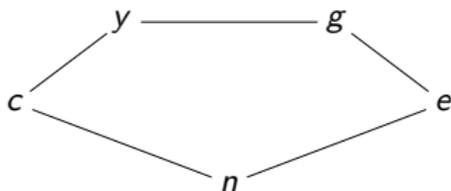
- **Ordre total** : réflexif, transitif, antisymétrique et fortement connecté.

Mots, ex :

$$c \text{ — } y \text{ — } g \text{ — } n \text{ — } e$$

- **Ordre partiel** : réflexif, transitif et antisymétrique.

Posets, ex :



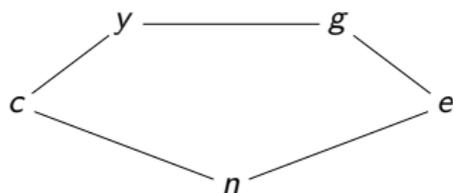
Pomsets

- Poset : $(S, <, i)$

Pomsets

- **Poset** : $(S, <, i)$

ex : $c((yg)||n)e$:

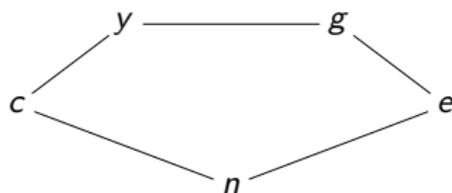


- On note $yg||n$.

Pomsets

- **Poset** : $(S, <, i)$

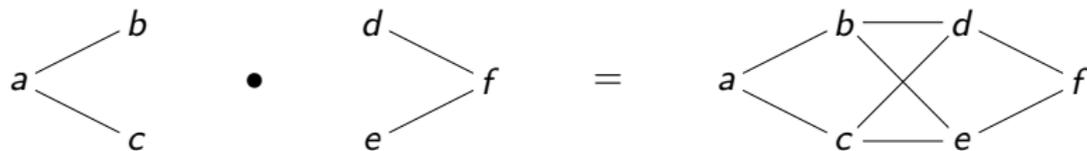
ex : $c((yg)||n)e$:



- On note $yg||n$.
- **Pomset** : classe d'isomorphisme de posets à étiquetage près.

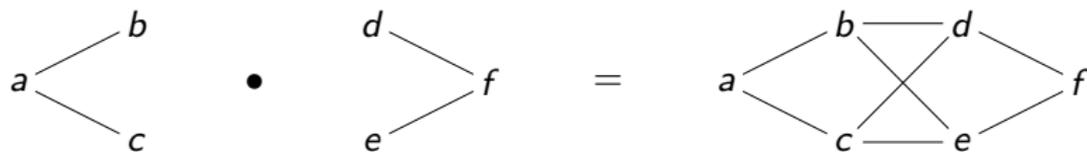
Pomsets - opérations rationnelles

- produit séquentiel (concaténation) :

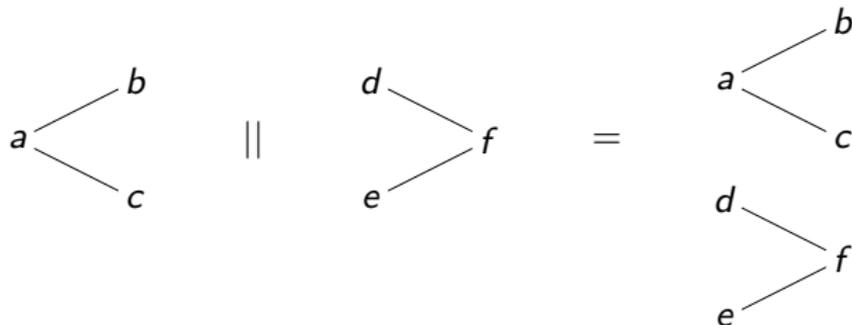


Pomsets - opérations rationnelles

- produit séquentiel (concaténation) :

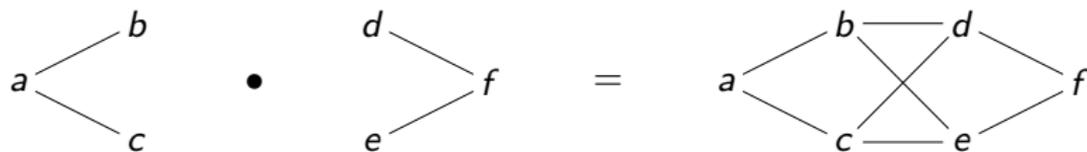


- produit parallèle :

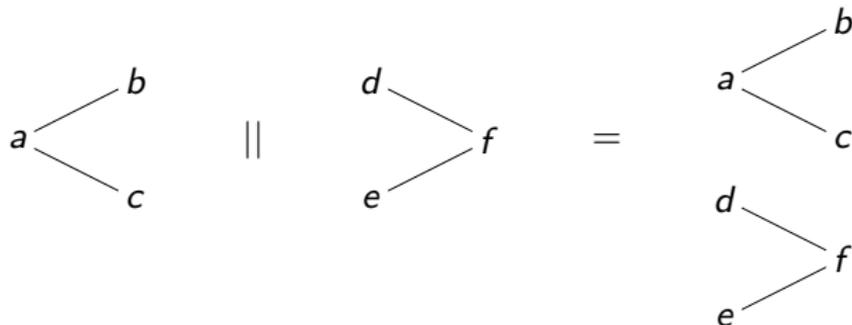


Pomsets - opérations rationnelles

- produit séquentiel (concaténation) :



- produit parallèle :



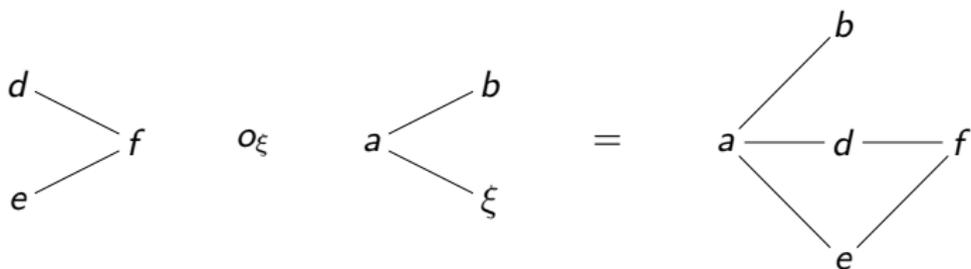
- Préservation de l'ordre et de l'étiquetage des opérands.

Pomsets - substitution

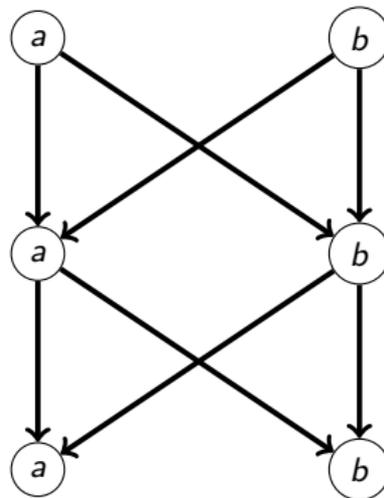
- $p2 \text{ } o_\xi \text{ } p1$.
- Remplacer toutes les occurrences de ξ dans $p1$ par $p2$.

Pomsets - substitution

- $p2 \circ_\xi p1$.
- Remplacer toutes les occurrences de ξ dans $p1$ par $p2$.

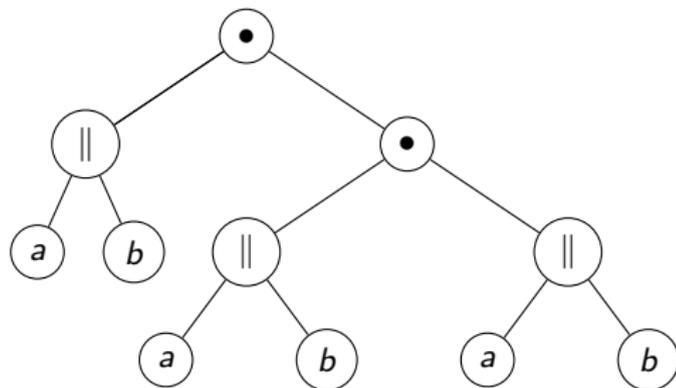


Pomsets - DAG



n noeuds

Pomsets - AST



$2n-1$ noeuds mais moindre complexité de traitement.

Relation de Myhill-Nerode

- Un mot c est un distinguéur des mots w_1 et w_2 de L ssi :

$$w_1 \bullet c \in L \neq w_2 \bullet c \in L$$

Relation de Myhill-Nerode

- Un mot c est un distinguéur des mots w_1 et w_2 de L ssi :

$$w_1 \bullet c \in L \neq w_2 \bullet c \in L$$

- **Relation de Myhill-Nerode :**

$$\forall (w_1, w_2) \in L^2, w_1 \sim_L w_2 \iff \nexists c \in \Sigma^*, w_1 \bullet c \in L \neq w_2 \bullet c \in L$$

Relation de Myhill-Nerode

- Un mot c est un distinguéur des mots w_1 et w_2 de L ssi :

$$w_1 \bullet c \in L \neq w_2 \bullet c \in L$$

- **Relation de Myhill-Nerode :**

$$\forall (w_1, w_2) \in L^2, w_1 \sim_L w_2 \iff \nexists c \in \Sigma^*, w_1 \bullet c \in L \neq w_2 \bullet c \in L$$

- Partitionne les langages rationnels en un nombre fini de classes d'équivalence. (th. de Myhill-Nerode)

Relation de Myhill-Nerode

- Un mot c est un distinguéur des mots w_1 et w_2 de L ssi :

$$w_1 \bullet c \in L \neq w_2 \bullet c \in L$$

- **Relation de Myhill-Nerode :**

$$\forall (w_1, w_2) \in L^2, w_1 \sim_L w_2 \iff \nexists c \in \Sigma^*, w_1 \bullet c \in L \neq w_2 \bullet c \in L$$

- Partitionne les langages rationnels en un nombre fini de classes d'équivalence. (th. de Myhill-Nerode)
- Condition nécessaire et suffisante pour l'apprentissage actif.

Relation à la Myhill-Nerode - pomsets

- Un pomset c contenant une seule occurrence de ξ est un contexte distingué des pomsets p_1 et p_2 de L ssi :

$$p_1 \circ_{\xi} c \in L \neq p_2 \circ_{\xi} c \in L$$

Relation à la Myhill-Nerode - pomsets

- Un pomset c contenant une seule occurrence de ξ est un contexte distingueur des pomsets p_1 et p_2 de L ssi :

$$p_1 \circ_\xi c \in L \neq p_2 \circ_\xi c \in L$$

- **Relation à la Myhill-Nerode :**

$$\forall (p_1, p_2) \in L^2, p_1 \sim_L p_2 \iff \nexists c \in C, p_1 \circ_\xi c \in L \neq p_2 \circ_\xi c \in L$$

Relation à la Myhill-Nerode - pomsets

- Un pomset c contenant une seule occurrence de ξ est un contexte distingueur des pomsets p_1 et p_2 de L ssi :

$$p_1 \circ_\xi c \in L \neq p_2 \circ_\xi c \in L$$

- Relation à la Myhill-Nerode :**

$$\forall (p_1, p_2) \in L^2, p_1 \sim_L p_2 \iff \nexists c \in C, p_1 \circ_\xi c \in L \neq p_2 \circ_\xi c \in L$$

- Partitionne les langages de pomsets reconnaissables en un nombre fini de classes d'équivalence.

Relation à la Myhill-Nerode - pomsets

- Un pomset c contenant une seule occurrence de ξ est un contexte distingueur des pomsets p_1 et p_2 de L ssi :

$$p_1 \circ_\xi c \in L \neq p_2 \circ_\xi c \in L$$

- Relation à la Myhill-Nerode :**

$$\forall (p_1, p_2) \in L^2, p_1 \sim_L p_2 \iff \nexists c \in C, p_1 \circ_\xi c \in L \neq p_2 \circ_\xi c \in L$$

- Partitionne les langages de pomsets reconnaissables en un nombre fini de classes d'équivalence.
- On peut donc appliquer des méthodes d'apprentissage actif sur les langages de pomsets.

Pomset recogniser

- **Bimonoïde** : $(M, \bullet, ||, \mathbf{1})$

Pomset recogniser

- **Bimonoïde** : $(M, \bullet, ||, \mathbf{1})$
- **Pomset recogniser** : $PR = (M, \bullet, ||, \mathbf{1}, i, f)$

Pomset recogniser

- **Bimonoïde** : $(M, \bullet, ||, \mathbf{1})$
- **Pomset recogniser** : $PR = (M, \bullet, ||, \mathbf{1}, i, f)$

ex :

•	q_a	q_b	q_1	q_\perp	$\mathbf{1}$
q_a	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_a
q_b	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_b
q_1	q_\perp	q_\perp	q_1	q_\perp	q_1
q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp
$\mathbf{1}$	q_a	q_b	q_1	q_\perp	$\mathbf{1}$

	q_a	q_b	q_1	q_\perp	$\mathbf{1}$
q_a	q_\perp	q_1	q_\perp	q_\perp	q_a
q_b	q_1	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_b
q_1	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_1
q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp
$\mathbf{1}$	q_a	q_b	q_1	q_\perp	$\mathbf{1}$

$$f = \{q_1, \mathbf{1}\}$$

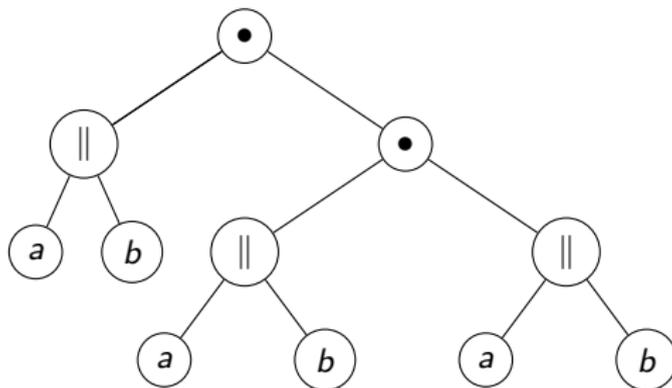
$$i(a) = q_a, i(b) = q_b$$

Reconnait $L = (a||b)^* = \{\epsilon, a||b, (a||b)(a||b), (a||b)(a||b)(a||b), \dots\}$.

Requête d'appartenance

●	q_a	q_b	q_1	q_\perp	1
q_a	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_a
q_b	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_b
q_1	q_\perp	q_\perp	q_1	q_\perp	q_1
q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp
1	q_a	q_b	q_1	q_\perp	1

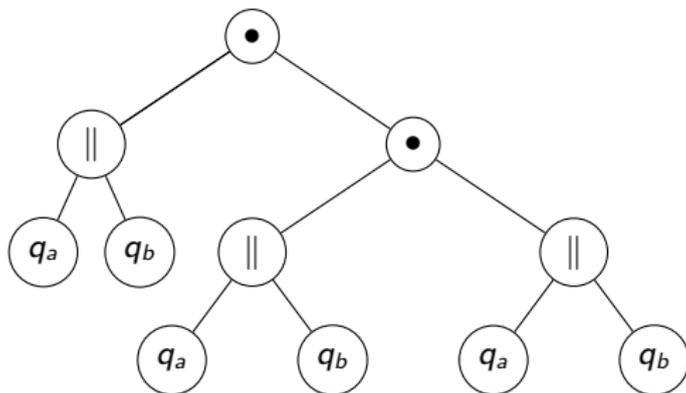
	q_a	q_b	q_1	q_\perp	1
q_a	q_\perp	q_1	q_\perp	q_\perp	q_a
q_b	q_1	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_b
q_1	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_1
q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp
1	q_a	q_b	q_1	q_\perp	1



Requête d'appartenance

●	q_a	q_b	q_1	q_\perp	1
q_a	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_a
q_b	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_b
q_1	q_\perp	q_\perp	q_1	q_\perp	q_1
q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp
1	q_a	q_b	q_1	q_\perp	1

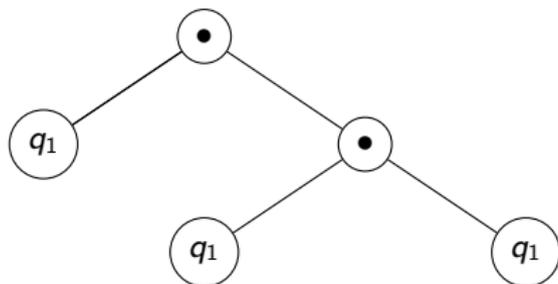
	q_a	q_b	q_1	q_\perp	1
q_a	q_\perp	q_1	q_\perp	q_\perp	q_a
q_b	q_1	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_b
q_1	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_1
q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp
1	q_a	q_b	q_1	q_\perp	1



Requête d'appartenance

●	q_a	q_b	q_1	q_\perp	1
q_a	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_a
q_b	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_b
q_1	q_\perp	q_\perp	q_1	q_\perp	q_1
q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp
1	q_a	q_b	q_1	q_\perp	1

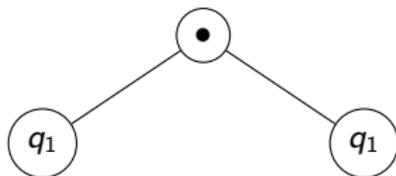
	q_a	q_b	q_1	q_\perp	1
q_a	q_\perp	q_1	q_\perp	q_\perp	q_a
q_b	q_1	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_b
q_1	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_1
q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp
1	q_a	q_b	q_1	q_\perp	1



Requête d'appartenance

●	q_a	q_b	q_1	q_\perp	1
q_a	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_a
q_b	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_b
q_1	q_\perp	q_\perp	q_1	q_\perp	q_1
q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp
1	q_a	q_b	q_1	q_\perp	1

	q_a	q_b	q_1	q_\perp	1
q_a	q_\perp	q_1	q_\perp	q_\perp	q_a
q_b	q_1	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_b
q_1	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_1
q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp
1	q_a	q_b	q_1	q_\perp	1



Requête d'appartenance

•	q_a	q_b	q_1	q_\perp	1
q_a	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_a
q_b	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_b
q_1	q_\perp	q_\perp	q_1	q_\perp	q_1
q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp
1	q_a	q_b	q_1	q_\perp	1

	q_a	q_b	q_1	q_\perp	1
q_a	q_\perp	q_1	q_\perp	q_\perp	q_a
q_b	q_1	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_b
q_1	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_1
q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp	q_\perp
1	q_a	q_b	q_1	q_\perp	1

q_1

Pomset recogniser

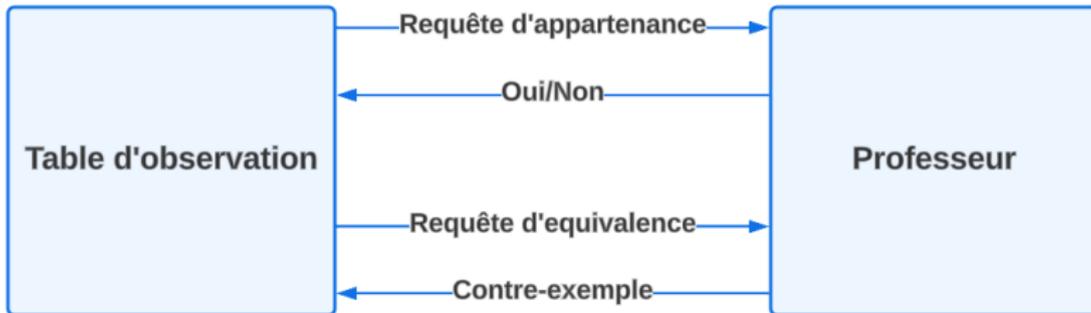
- Cas particulier des **automates d'arbres**.
- $L(\text{automates branchants acycliques}) \subset L(\text{pomset recognisers}) \subset L(\text{automates branchants généraux})$.
- Respecte le th. de Myhill-Nerode.
- Requête d'appartenance par simple évaluation d'AST.

L^* - principe

- Construit un DFA minimal équivalent à un modèle en un nombre de requêtes polynomial.

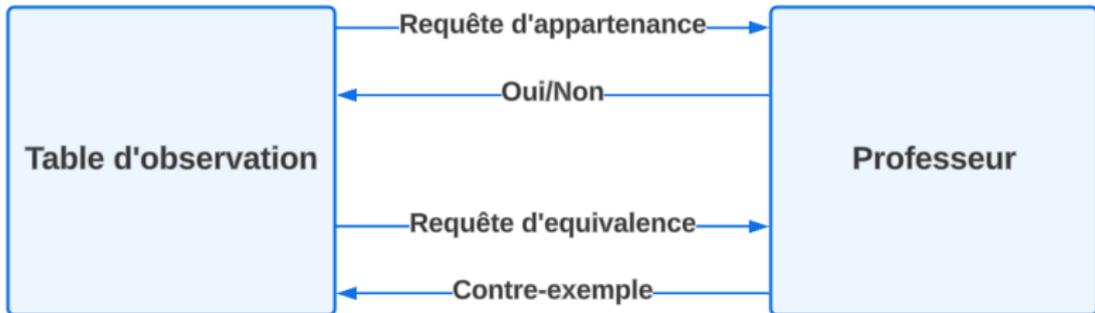
L^* - principe

- Construit un DFA minimal équivalent à un modèle en un nombre de requêtes polynomial.



L^* - principe

- Construit un DFA minimal équivalent à un modèle en un nombre de requêtes polynomial.



- L_p^* apprend un pomset recogniser.

L_p^* - table d'observation

- **Table d'observation** : (S, S^+, E, T)

L_p^* - table d'observation

- **Table d'observation** : (S, S^+, E, T)

ex :

	ξ	ξb	$a \xi$	$(a \bullet \xi) b$
ϵ	0	0	0	1
a	0	1	0	0
b	0	0	1	0
$b a$	1	0	0	0
$a+a$	0	0	0	0
$a a$	0	0	0	0
$b+a$	0	0	0	0
...

Table d'observation correspondant au langage $(a||b)^*$

L_p^* - requête d'équivalence

- Isomorphismes de bimonoides.

L_p^* - requête d'équivalence

- Isomorphismes de bimonoides.
- Méthode naïve : force brute.
- Il est impératif de trouver de meilleures méthodes. → probabiliste, algébrique, w-méthode ...

L_p^* - déroulé

Algorithm 1 $L_p^*()$:

 $S = \{\epsilon\}$ $E = \{\xi\}$ **while** true **do** **while** !*closed* or !*associative* **do** *make_closed*() *make_associative*(●) *make_associative*(||) *H* = *create_hypothesis*() *c* = *find_counter_example*(*H*) **if** *c* == *null* **then** **return** *H* *c* = *handle_counter_example*(*c*) *E.add*(*c*)

 $O(n^3 + nm + kn)$

L_p^* - déroulé

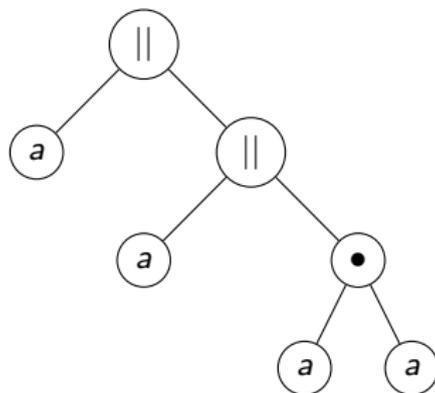
On apprend $L = \{a, aa, a||a\}$:

	ξ
ϵ	0
a	1
aa	1
a a	1

L_p^* - déroulé

On apprend $L = \{a, aa, a||a\}$:

	ξ
ϵ	0
a	1
aa	1
a a	1

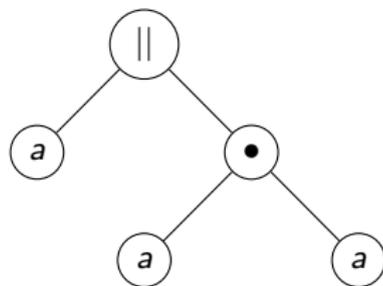


contre-exemple: $a||a|(a \bullet a) = a||a \circ_{\xi} \xi|(a \bullet a)$

L_p^* - déroulé

On apprend $L = \{a, aa, a||a\}$:

	ξ
ϵ	0
a	1
aa	1
a a	1

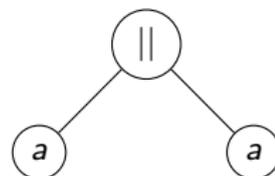


$$a|(a \bullet a) = (a \bullet a) \circ_{\xi} \xi|a$$

L_p^* - déroulé

On apprend $L = \{a, aa, a||a\}$:

	ξ
ϵ	0
a	1
aa	1
a a	1

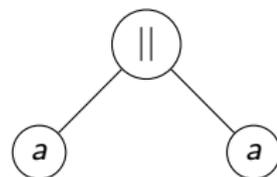


$$a||a = a \circ_{\xi} a||\xi$$

L_p^* - déroulé

On apprend $L = \{a, aa, a||a\}$:

	ξ	$a \xi$
ϵ	0	1
a	1	1
aa	1	0
a a	1	0

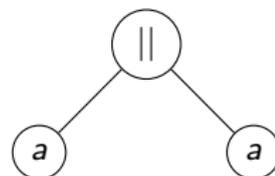


$$a||a = a \circ_{\xi} a||\xi$$

L_p^* - déroulé

On apprend $L = \{a, aa, a||a\}$:

	ξ	$a \xi$
ϵ	0	1
a	1	1
aa	1	0
a a	1	0



$$a||a = a \circ_{\xi} a||\xi$$

- Meilleur algorithme : L^λ ?

Ce que nous voulions faire

- Proposer une implementation optimale des pomsets.
- Implémenter les PR et leurs algorithmes.
- Implémenter une extension de L^* sur les pomset recognisers en c++.
- Proposer une extension similaire de L^λ .
- Trouver une manière optimale de comparer les bimonoides.
- Décrire un générateur aléatoire de PR.
- Implémenter la conversion des PR en automates branchants.

Ce que nous avons fait

- Proposer une implementation optimale des pomsets.
- Implémenter les PR et leurs algorithmes.
- Implémenter une extension de L^* sur les pomset recognisers en c++.
- Proposer une extension similaire de L^λ .
- Trouver une manière optimale de comparer les bimonoides.
- Décrire un générateur aléatoire de PR.
- Implémenter la conversion des PR en automates branchants.

- 1 Dana Angluin. **Learning regular sets from queries and counterexamples.** Information and Computation, 75(2) :87–106, 1987.
- 2 A. Nerode. **Linear automaton transformations.** Proceedings of the American Mathematical Society, 9(4) :541–544, 1958.
- 3 Kamal Lodaya and Pascal Weil. **A kleene iteration for parallelism.** In Foundations of Software Technology and Theoretical Computer Science, 1998.
- 4 Tobias Kappé, Paul Brunet, Bas Luttik, Alexandra Silva, and Fabio Zanasi. **On series-parallel pomset languages : Rationality, context-freeness and automata.** Journal of Logical and Algebraic Methods in Programming, 103 :130–153, 2019.
- 5 Gerco van Heerdt, Tobias Kappé, Jurriaan Rot, and Alexandra Silva. **Learning Pomset Automata,** page 510–530. Springer International Publishing, 2021.
- 6 Hubert Comon, Max Dauchet, Rémi Gilleron, Florent Jacquemard, Denis Lugiez, Christof Löding, Sophie Tison, and Marc Tommasi. **Tree Automata Techniques and Applications.** 2008.
- 7 Kamal Lodaya and Pascal Weil. **A kleene iteration for parallelism.** In Vikraman Arvind and Ramaswamy Ramanujam, editors, Foundations of Software Technology and Theoretical Computer Science, 18th Conference, Chennai, India, December 17-19, 1998, Proceedings, volume 1530 of Lecture Notes in Computer Science, pages 355–366. Springer, 1998.

- 8 Falk Howar and Bernhard Steffen. **Active automata learning as black-box search and lazy partition refinement**. In Nils Jansen, Mariëlle Stoelinga, and Petra van den Bos, editors, A Journey from Process Algebra via Timed Automata to Model Learning - Essays Dedicated to Frits Vaandrager on the Occasion of His 60th Birthday, volume 13560 of Lecture Notes in Computer.
- 9 Vaughan Pratt. **Modelling concurrency with partial orders**. International Journal of Parallel Programming.
- 10 Kamal Lodaya and Pascal Weil. **Rationality in algebras with a series operation**, 2001.
- 11 Kamal Lodaya and Pascal Weil. **Series-parallel languages and the bounded-width property**, 2000.
- 12 J. Ian Munro and Patrick K. Nicholson. **Succinct posets**.
- 13 Joel Jones. **Abstract syntax tree implementation idioms**. Pattern Languages of Program Design, 2003.
- 14 J.-M. Maranda. **Formal categories**. Canadian Journal of Mathematics, 17 :758–801, 1965.
- 15 Hassler Whitney. **2-Isomorphic Graphs**, pages 125–134. Birkhäuser Boston, Boston, MA, 1992.
- 16 Thomas Hanneforth, Andreas Maletti, and Daniel Quernheim. **Random generation of nondeterministic finite-state tree automata**. Electronic Proceedings in Theoretical Computer Science, 134 :11–16, November 2013.
- 17 D. E. Knuth and P. B. Bendix. **Simple Word Problems in Universal Algebras**, pages 342–376. Springer Berlin Heidelberg, Berlin, Heidelberg, 1983.