

Projet J2EE

Site de commerce électronique

A rendre pour le 09 Janvier 2015 à l'adresse: ala@lrde.epita.fr
Soutenance le 13 Janvier 2015.

Le projet doit se faire par groupe de 2 étudiants (indiquez précisément vos noms et prénoms). Vous rendrez une archive `projetJ2EE_NOMPrenom1_NOMPrenom2.tar.gz` (ou `.zip`) contenant:

- Le fichier de l'application (un EAR ou un WAR):
`projetJ2EE_typeServeur technoPresentation technoMetier.ear` (ou `.war`), vous devez préciser:
 - le type du serveur: JBoss, Tomcat, WebSphere, ...
 - la technologie utilisée pour la couche Présentation: Servlet, JSP, Struts, JSF, Spring, ...
 - la technologie de la couche Métier: JDBC, EJB3, Hibernate, ...Le fichier rendu doit contenir les sources java des classes.
Afin d'obtenir un fichier EAR (ou WAR) contenant les sources des classes, il faut suivre les étapes suivantes:
Démarrer Eclipse, cliquer droit sur votre projet J2EE et sélectionner «Export», puis choisir «Java EE → EAR file» (ou «Web → WAR file»); enfin, sélectionner le répertoire de destination et cocher «**Export sources files**». N'oublier pas de déployer le fichier de l'application avec le Manager du Serveur (en dehors d'Eclipse) et de bien tester avant de le rendre.
- Le fichier SQL `projetJ2EE_typeBaseDonnées.sql` permettant de créer la base de données, de créer les tables utilisées par l'application et d'initialiser les données dans les tables. N'oublier pas de préciser le type de la base de données.
- **Le rapport du projet (format pdf)**
- **Les transparents de la soutenance à présenter le 13 Janvier 2014**

1. Rapport:

Le rapport doit comporter au moins les éléments suivants :

- 1.1. une introduction qui énonce clairement le contexte du projet, les membres du binôme et le plan du rapport, et qui distingue clairement ce qui a été fait de ce qui n'a pas été fait ;
- 1.2. une partie présentant le travail réalisé, les choix faits, les réponses aux questions de l'énoncé. La conception (diagramme Entité/Association de la base de données, diagrammes (UML), ...), le développement et les éventuels algorithmes;
- 1.3. une partie présentant un mode d'emploi de votre application: compilation, déploiement et exécution (manuel utilisateur), ainsi qu'une présentation des exemples et des fonctionnalités testés (cahier de tests). N'omettez pas d'y mentionner les commandes à exécuter pour faire fonctionner vos programmes.
- 1.4. une conclusion où vous pourrez présenter un bilan de votre travail, votre éventuel avis sur le projet, et de possibles améliorations (en indiquant bien sûr comment vous pourriez les réaliser à partir de l'état actuel de votre projet).

2. Notation:

- Le projet est à faire en binôme, mais votre note sera individuelle. Le travail doit donc être réparti équitablement entre les deux membres du binôme. De plus, **une (rapide) interrogation orale sur votre code et votre rapport aura lieu lors de la soutenance.**
- En ce qui concerne le plagiat : il est «évident que vous devez avoir écrit vous-même votre code et vous devez donc bien sûr être capable de l'expliquer entièrement. Les similarités sont faciles à détecter automatiquement et seront sanctionnées.
- L'aspect **opérationnel** du code est un point très important : il est nettement préférable de présenter un code aux possibilités restreintes mais qui compile et s'exécute correctement, que de présenter un code aux possibilités soi-disant étendues dans le rapport alors que le code présente des erreurs à l'exécution, voire ne compile pas du tout.
- La qualité et la lisibilité du code et des commentaires compteront dans la note du projet.

3. Spécification des fonctionnalités du site à développer:

L'objectif de ce projet est de concevoir une application de commerce électronique permettant d'acheter et payer des produits (Partie achat). **Vous devez choisir le type (ou les types) des produits à vendre sur votre site. Vous ne pouvez pas choisir un site de billetterie de cinéma.**

Cette application permettra aussi de saisir les produits et les quantités disponibles (Partie vente), les fonctionnalités de cette deuxième partie sont accessibles uniquement aux administrateurs du site.

3.1. Partie achat:

Lors de sa première connexion au site, un utilisateur (de type client) doit remplir un formulaire d'inscription, en indiquant son nom, son prénom, son adresse électronique et son adresse postale. Le site envoie alors par mail une confirmation contenant un login et un mot de passe d'accès au site.

Le scénario typique d'une session d'un client déjà inscrit est le suivant: L'utilisateur se connecte au site, il navigue parmi les produits disponibles, en sélectionne un. Il obtient alors la liste des offres de vente du produit sélectionné. Ensuite, pour chacune de ces offres, il peut demander la liste des caractéristiques de l'offre. Il a alors la possibilité de sélectionner une offre pour le produit choisi, d'ajouter une commande dans son caddie virtuel, et de fixer la quantité qu'il souhaite acheter (le site doit vérifier si la quantité demandée est disponible). A tout moment, il doit être possible à un utilisateur d'accéder à son caddie virtuel et ainsi d'obtenir l'état de celui-ci. Dans cette page, il peut modifier la quantité des produits d'une commande, supprimer une commande ou bien valider toute la commande (i.e. l'ensemble des commandes ajoutées au caddie). La validation d'une commande entraîne une authentification de l'utilisateur (demande d'un login et d'un mot de passe). Si celle-ci s'est correctement effectuée, l'enregistrement de la commande est réalisée dans la base de données et on demande une confirmation de l'envoi des billets à l'adresse postale indiquée dans la base de données pour ce client, sinon ce dernier peut saisir une adresse d'envoi différente. Enfin, un paiement s'effectue en mode sécurisé (crypté) avec un numéro de carte bancaire, le numéro de la commande et l'identifiant du client. Le client peut choisir de payer plus tard une commande enregistrée. Un message de confirmation doit être envoyé par mail à chaque étape (enregistrement d'une commande, paiement d'une commande, envoi des produits d'une commande, ...).

3.2. Partie vente:

Les fonctionnalités de cette partie du site sont accessibles uniquement aux administrateurs du site, il faut donc mettre en place une page d'authentification avant d'accéder aux autres pages de cette partie.

Cette partie vente propose aux utilisateurs (de type administrateur) les fonctionnalités suivantes:

- Saisir (créer) des produits et des offres de vente de ces produits,
- Consulter les tableaux (ou listes) des produits, des offres de vente, des commandes, ... enregistrés en base de données (avec recherche par mots clés, dates, prix, lieu, ...). Ensuite, pour chaque ligne de ces tableaux, l'utilisateur peut accéder à une page permettant d'avoir plus de détails sur l'objet correspondant à la ligne choisie (produit, offre, commande, ...) , et/ou le modifier, le supprimer, ...