

D'un MOOC à l'autre

Performance et généricité dans CodeGradX

C. Queinnec
Pr. émérite UPMC - LIP6



LRDE - 17 décembre 2014



MOOC

- Massive (Small)
- Open
- Online
- Course

MOOC = Enseignement à distance
+ réseau social
+ évaluation continue
+ élasticité

Plan

- Le MOOC « Programmation récursive »
- L'infrastructure CodeGradX
- Particularisation pour le MOOC
- Travaux futurs

Le MOOC

« Programmation récursive »

Buts

- Introduction à l'informatique (dans la lignée du SICP) pour débutants, lycéens, enseignants d'ISN
- Fondé sur un cours créé en 2000 et encore donné en 2013 à l'UPMC en L1 S1
 - Livre de cours, livre d'exercices, videos (2004 iTunes), bandes sons (mp3)
 - Nouveaux matériaux en CC-BY-NC-SA
- Doté d'exercices à correction automatisée
- Accent mis sur les tests (*Test Driven Development*)
- Avantages : récursion, Scheme, non-généré

Séquencement

- 10 semaines de cours (mars-mai 2014)
- parution tous les mardis matin (vidéos, transparents, exercices)
- et une brève dans le forum
- inscription non obligatoire (mais sans accès au forum ni aux exercices)
- ressources toujours en ligne (même si MOOC fini)

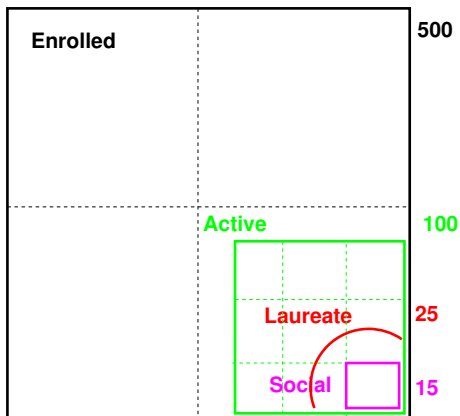
Contenu :

1. Récursion sur entiers naturels
2. Récursion sur listes
3. Récursion sur arbres
4. Processus d'évaluation (texte \rightarrow valeur)

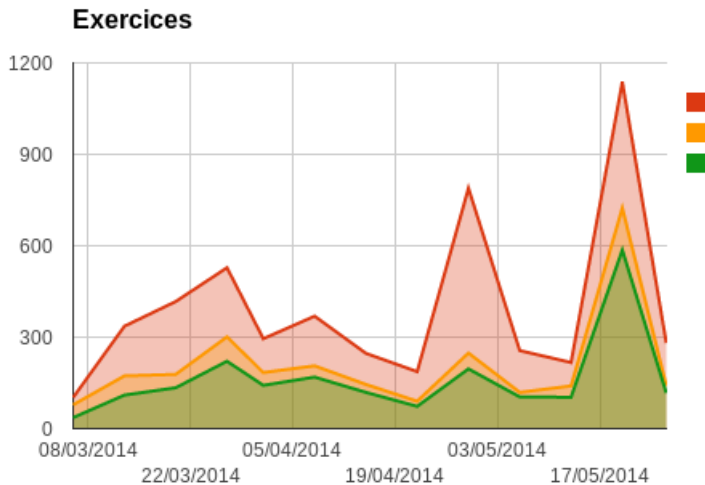
Chiffres finaux (au 27 mai 2014)

inscrits	585
inscrits avec nom-prénom	144
inscrits au forum	110
intervenants au forum	13
sujets, messages sur forum	114, 450
ayant tenté au moins 1 exercice	106
ayant tenté au moins 10 exercices	74
réponses au questionnaire 1	48
réponses au questionnaire 2	11
badgés récursion linéaire	14
badgés récursion arborescente	6
ayant réussi au moins la moitié des exercices à au moins à 80%	26
ayant tenté l'examen	25+10
certificats attribués	24

Résumé des chiffres finaux (au 27 mai 2014)



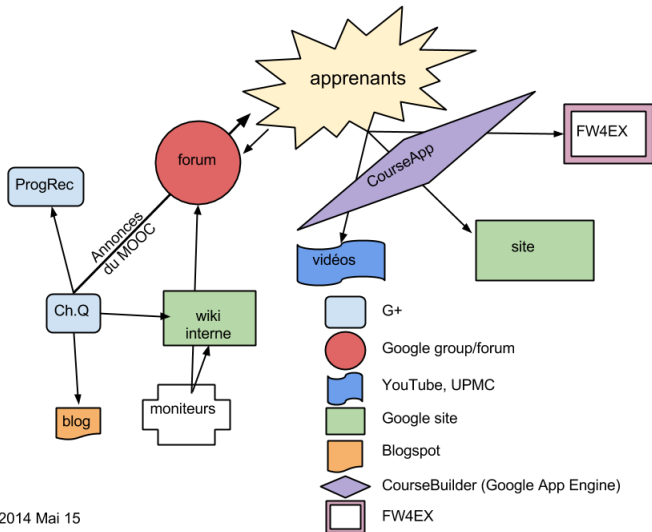
Exercices / semaine



nombre d'essais, réussites à 80% ou plus, à 100%.

De bric et de broc (merci Google)

La constellation du MOOC Programmation réursive



2014 Mai 15

Infrastructure CodeGradX

À la base

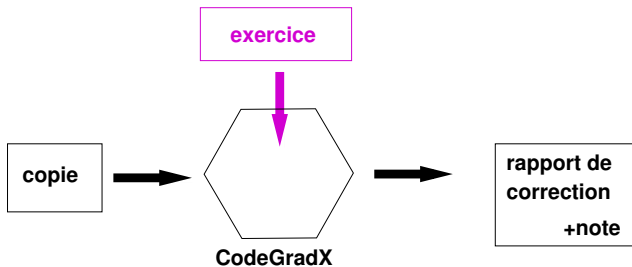
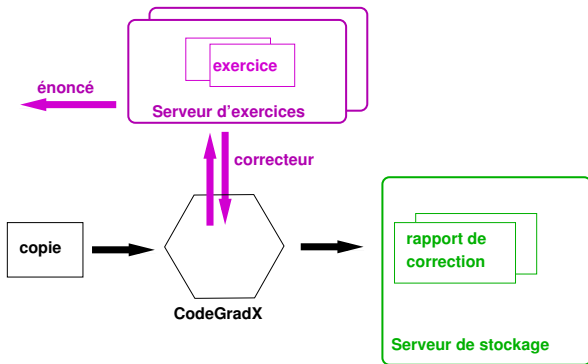
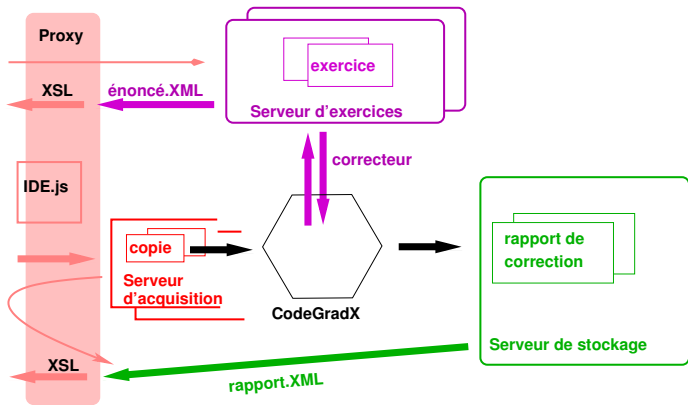


Plate-forme en fonctionnement depuis 2008 et 140 000 copies corrigées

Serveurs spécialisés

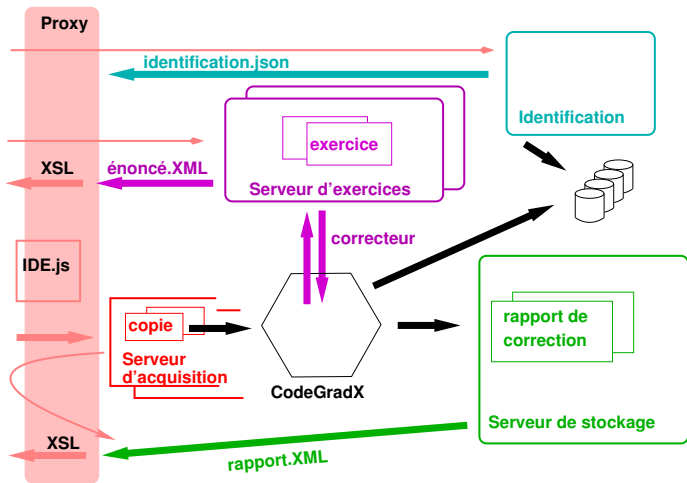


Particularisation via proxy



protocoles REST

Identification et bases de données

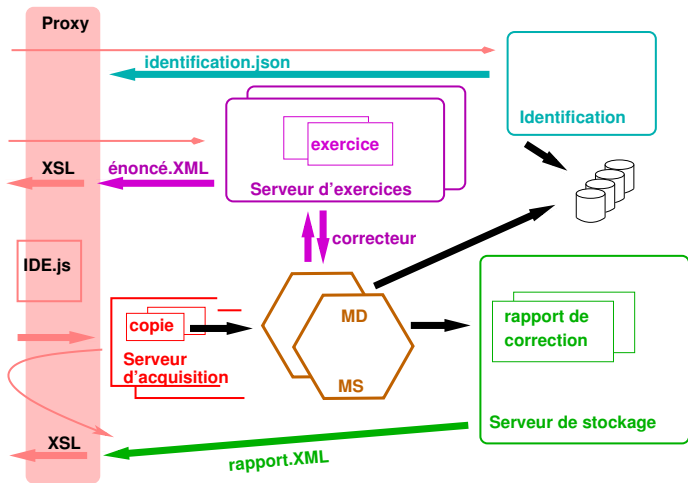


protocoles REST

Safecookies

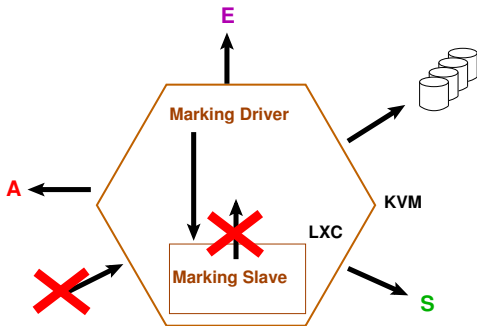
- Les serveurs d'acquisition et d'exercices ne nécessitent pas d'accès à la base mais n'acceptent de requêtes que d'utilisateurs autorisés.
- Une identification réussie mène à un cookie contenant une sorte de certificat que peuvent vérifier ces serveurs.
- Les exercices sont cherchés avec une URL contenant aussi une telle sorte de certificat afin d'éviter d'être pillé.
- Les rapports sont protégés par des UUID.

Multiples correcteurs en parallèle



protocoles REST

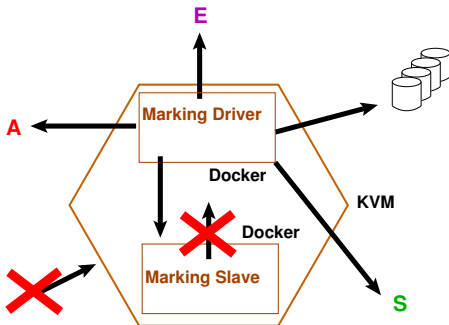
Correcteur confiné



- VM (kvm, libvirt, vmware, virtualbox)
- disque de 12G
- assure le gel des bibliothèques.
- Seul MD connaît les identités des apprenants.

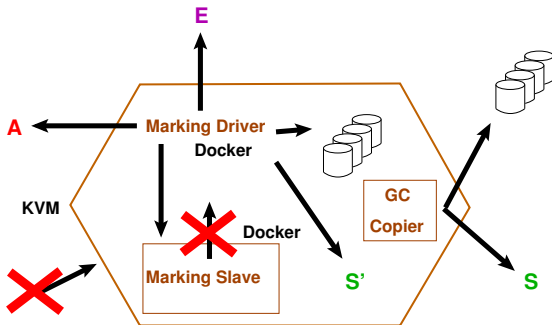
Version actuelle des correcteurs confinés

Une VM encapsulant deux images Docker :



- règle le problème de la mise à jour

Déconnexion réticulaire



Exercice

Un exercice est juste un tar.gz, à déploiement aisé, contenant :

- un énoncé
- des scripts de correction
- des pseudo-copies
- et un descripteur XML

Les scripts sont confinés en fonctionnalités, en temps et en production d'octets.

Actuellement existent des exercices pour C, Java, bash, Octave, Scheme, OCaml, Python.

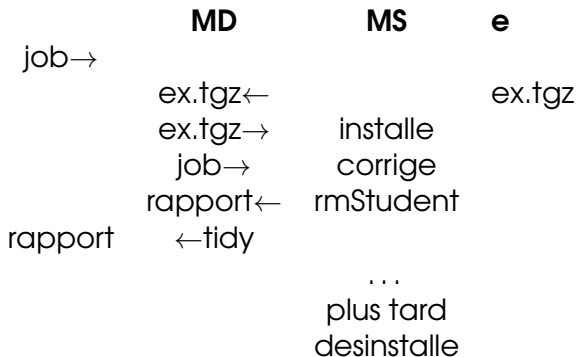
L'éternité pour vos exercices

Scripts de correction

Code appartenant à l'auteur de l'exercice mais exécuté dans le HOME de l'étudiant.

- exercice = ensemble de questions
- question = suite de scripts
 - par script :
 - directives de confinement
 - code du script
 - stdout vers l'apprenant (y compris notes partielles)
 - stderr vers l'auteur de l'exercice
 - stdout vers auteur
 - stderr vers mainteneur CodeGradX
- Compilation de l'enchaînement vers Bash
- Nettoyage du flux XML produit vers l'apprenant

Cycle de vie d'un exercice



Conseils pour exercices

- Écrire énoncé, solution et correcteur en même temps
- Verbaliser la correction
- Pas de question tout ou rien
- Ne pas oublier de confiner
- Écrire des pseudo-copies
- ... les enrichir au gré des expériences
- Ne pas perturber le HOME de l'étudiant
- Utiliser TMPDIR
- Factoriser code commun dans l'installation de l'exercice
- Utiliser bibliothèque tests unitaires progressifs
 - Scheme, Java, Python

Cas du MOOC

Environnement de développement

Distant Scheme interpreter (bigloo)

The diagram illustrates the interaction between a remote Scheme interpreter and a local JavaScript interpreter. It features three main components:

- Top Left: Prog Rec Interface**
 - Section: **Énoncé** [cube] Calcul du cube d'un nombre
 - Text: Écrire une fonction nommée `cube` qui prend un nombre et rend son cube, ce nombre élevé à la puissance troisième. Ainsi `(cube 3)` vaut 8.
 - Section: **Votre réponse**
 - Code:

```
(define (cube x)
  (verify-cube
   (cube 10) 1))
```
 - Icons: A gear icon is circled in red, with a red arrow pointing to the local interpreter below.
- Top Right: Rapport de correction automatique**
 - Text: Voici votre score normalisé: 25 sur 100
 - Text: Voici votre réponse:
 - Code:

```
(define (cube x)
  (let ((n 10))
    (let ((m 1))
      (cube 10) 1))
  1)
```
 - Text: Voici ce que produit la correction automatique:
 - List of errors:
 - Je suis sûr votre fonction
 - Il manque la signature de votre fonction
 - Écrivez votre fonction
 - Vous devez définir la fonction `cube`
 - Ma fonction `cube` passe tous les 3 tests
 - Il se peut-être que votre fonction ne se compile pas
 - Écrivez une solution
 - Il se peut-être que vous avez écrit la fonction `cube`
 - Je suis sûr votre fonction s'exécute sans erreur
 - Ma fonction passe tous les tests
 - Je suis sûr que ma solution passe tous les tests
 - Ma fonction passe tous les tests
 - Je suis sûr que ma solution passe tous les tests
 - Text: Vous gagnez 25 points.
- Bottom Left: Votre réponse (Local)**
 - Code:

```
(define (cube x)
  (let ((n 10))
    (let ((m 1))
      (cube 10) 1))
  1)
```
 - Text: Erreur de syntaxe: `(cube 10) 1` attendu
- Icons:**
 - A person icon with glasses (top right) has a green arrow pointing to the remote interpreter.
 - A gear icon (bottom right) has a red arrow pointing to the local interpreter.

Local Scheme Interpreter (Javascript)

Notation

Le langage étant fonctionnel, on demande des fonctions.
L'apprenant écrit (et l'auteur de l'exercice itou) :

```
(define (foo ...)           $f_s$ 
  ... )
(verifier foo               $v_s$ 
  (foo ...) => ...        ; au moins 2 tests
  (foo ...) => ... )
```

1. cohérence(0% éliminatoire) : on vérifie $v_s(f_s)$
2. correction1(0% (Ouf!)) : on vérifie $v_s(f_t)$
3. correction2(50%) : on vérifie $v_t(f_s)$
4. couverture(50%) : on compare $v_s(f_s)$ et $v_t(f_s)$

De l'importance de la verbalisation

☑ Rapport de correction automatique ☹

Voici votre note normalisée: **25** sur 100

Voici votre réponse:

```
1
2 (define (cube x)
3   (* x x) )
4 (verifier cube
5   (cube 1) => 1
6   (cube 1) => 1
7
8 )
9
```

Voici ce que produit la correction automatisée:

- ✓ Je vais lire votre fichier
- ✓ J'analyse la syntaxe de votre fichier
- ✓ J'évalue votre fichier
- ✓ Vous avez défini la fonction cube
- ✓ Votre fonction cube passe tous vos 2 tests
- ✓ Je lis maintenant le fichier contenant ma solution
- ✓ J'évalue ma solution
- ✓ J'ai, quant à moi, défini la fonction cube
- ✓ Je vais tester mes fonctions avec mes propres tests.
- ✓ Ma fonction cube passe tous mes 4 tests
- ✓ Je teste à présent que ma solution passe vos tests
- ✓ Ma fonction cube passe tous vos 2 tests
- ✓ Je teste maintenant que vos solutions passent mes propres tests
- ✗ **Votre fonction cube échoue sur mon test numéro 2 et voici le test en question: (cube 2) Je m'arrête là**

Vous gagnez **25** points.

Un brin de sémantique

```
;; code etudiant
(define (bar t u) ...)
(define (foo x)
  (bar x x) )
(verifier foo
 (foo 1) => 2 )
```

foo utilise bar

Un brin de sémantique (2)

```
;; code etudiant
(define (bar t u) ...)
(define (foo x)
  (bar x x) )
(define (hux z) ...)
(verify foo
  (hux (foo 1)) => 2 )
```

mais vérifier `foo` nécessite `hux`

Un brin de sémantique (3)

```
;; code etudiant                ;;; Code enseignant
(define (bar t u) ...)          (define (foobar x) ...)
(define (foo x)                 (define (foo t)
  (bar x x) )                   (foobar t) )
(define (hux z) ...)           (verifier foo
(verifier foo                   (foo 2) => 3 )
  (hux (foo 1)) => 2 )
```

Mais foo_t nécessite $foobar_t$

Mais tester foo_t utilise hux_s .

Un brin de sémantique (4)

```
;; code etudiant
(define (bar t u) ...)
(define (foo x)
  (bar x x) )
(define (hux z) ...)

(verifier foo
  (hux (foo 1)) => 2 )

;;; Code enseignant
(define (foobar x) ...)
(define (foo t)
  (foobar t) )
(define (boolify a)
  (and a #t) )
(verifier (foo)
  (boolify (foo 2))
  => 3 )
```

Les codes sont clos dans leur environnement global de définition.

Sur-implantation

Le code de l'apprenant est comparé au code de l'enseignant. Malheureusement, le code de l'enseignant doit être plus précautionneux que demandé par l'énoncé.

- S'il est demandé une fonction `foo: nat -> X`
- et que l'apprenant code `foo: int -> X`
- et qu'il teste `(foo -1)` alors
- il est hors épure et $v_s(foo_t)$ échouera !
- Pour donner un message signifiant, `foo_t` doit tester explicitement que l'argument est bien un `nat`.

Travaux futurs

En cours

- ε -better peeping
- Sélection de copies aidantes ou intéressantes
- Annotation de copies
- Duo-duel
 - éditeur partagé
- Proposition d'exercices

Futur

MOOC cherche parrainage

Des questions ?