

FAVEED

intuitive software engineering



- ▶ Éditeur français de technologie créé en 2007
- ▶ Technologie de production industrielle d'applications métier
- ▶ Prix Oseo-Anvar, Talents, Scientipôle



« Des applications métier déployées instantanément »

Numéro 2056



« Plateforme collaborative qui permet d'avoir des développements de qualité »

Émission 01 Business

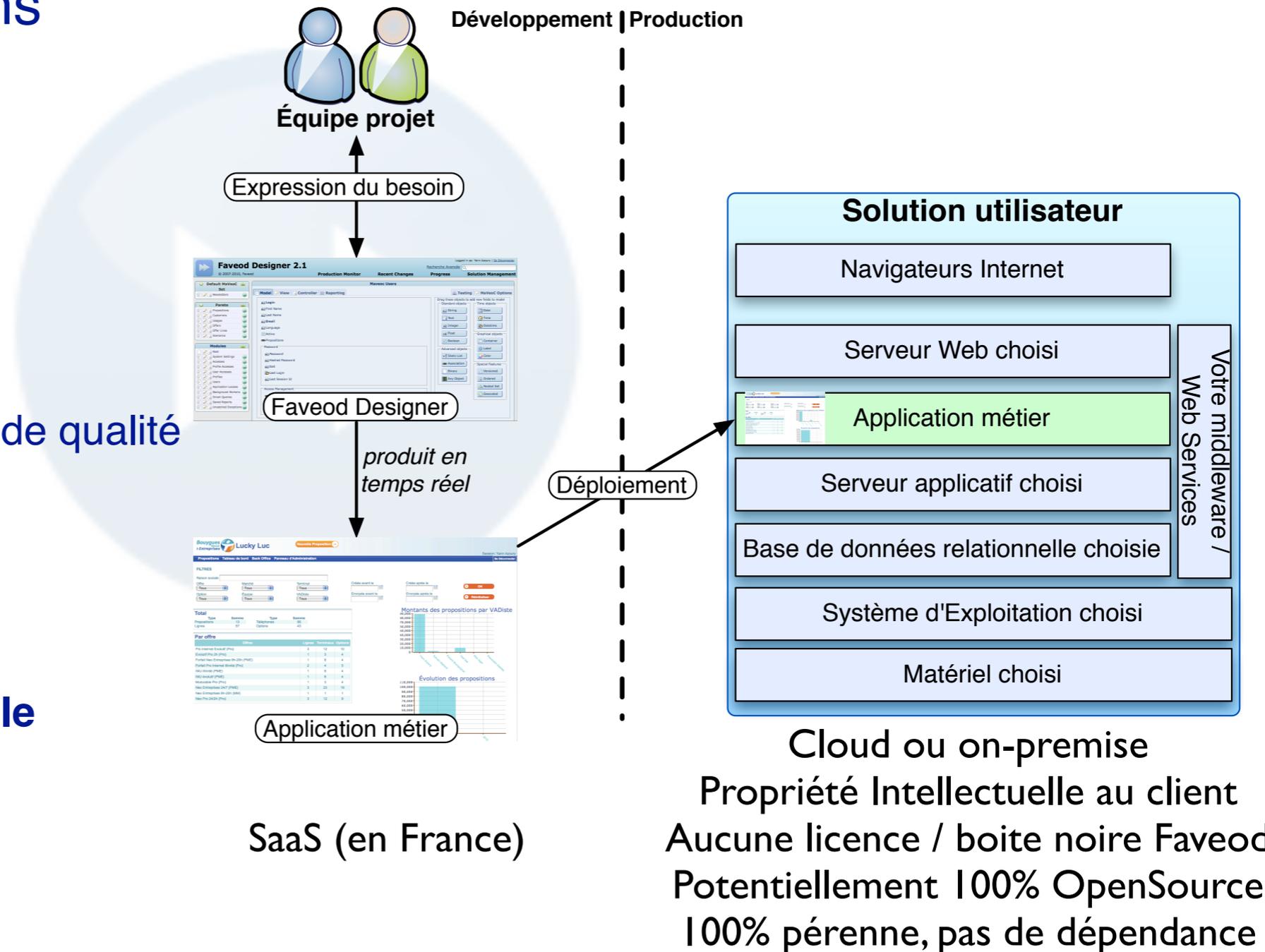


« Un gage de réactivité et de liberté de déploiement »

Numéro 2170

► Produire des applications professionnelles et sur-mesure :

- En temps réel
- En équipe (SaaS)
- En respectant les exigences de qualité
- En respectant les standards
- En facilitant l'intégration
- **Sans limitation fonctionnelle**
- **En respectant les délais**



Plus de 200 projets réalisés entre autres dans :

Asset & Risk Management

Reporting / BI

Resources Humaines / Planification

Ventes / Marketing / CRM

Logistique / Purchasing

SI Géographique

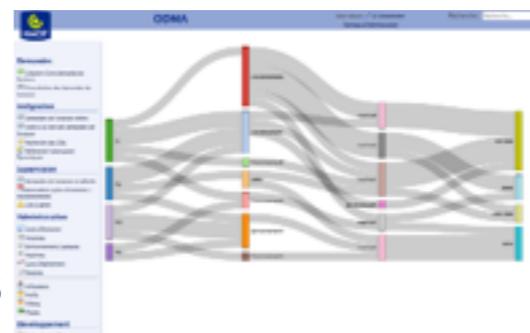
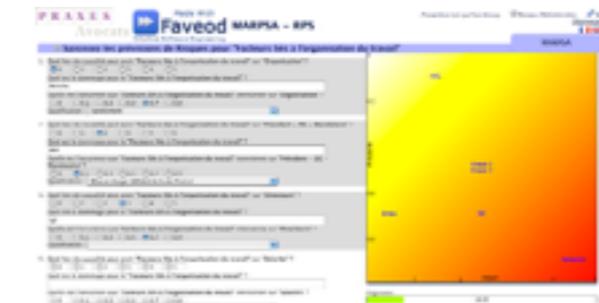
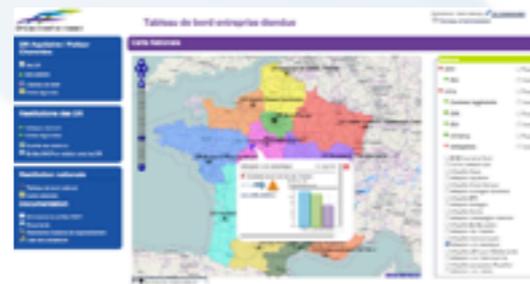
Solutions innovantes et collaboratives

Business Process & workflows

Moteurs de règles complexes

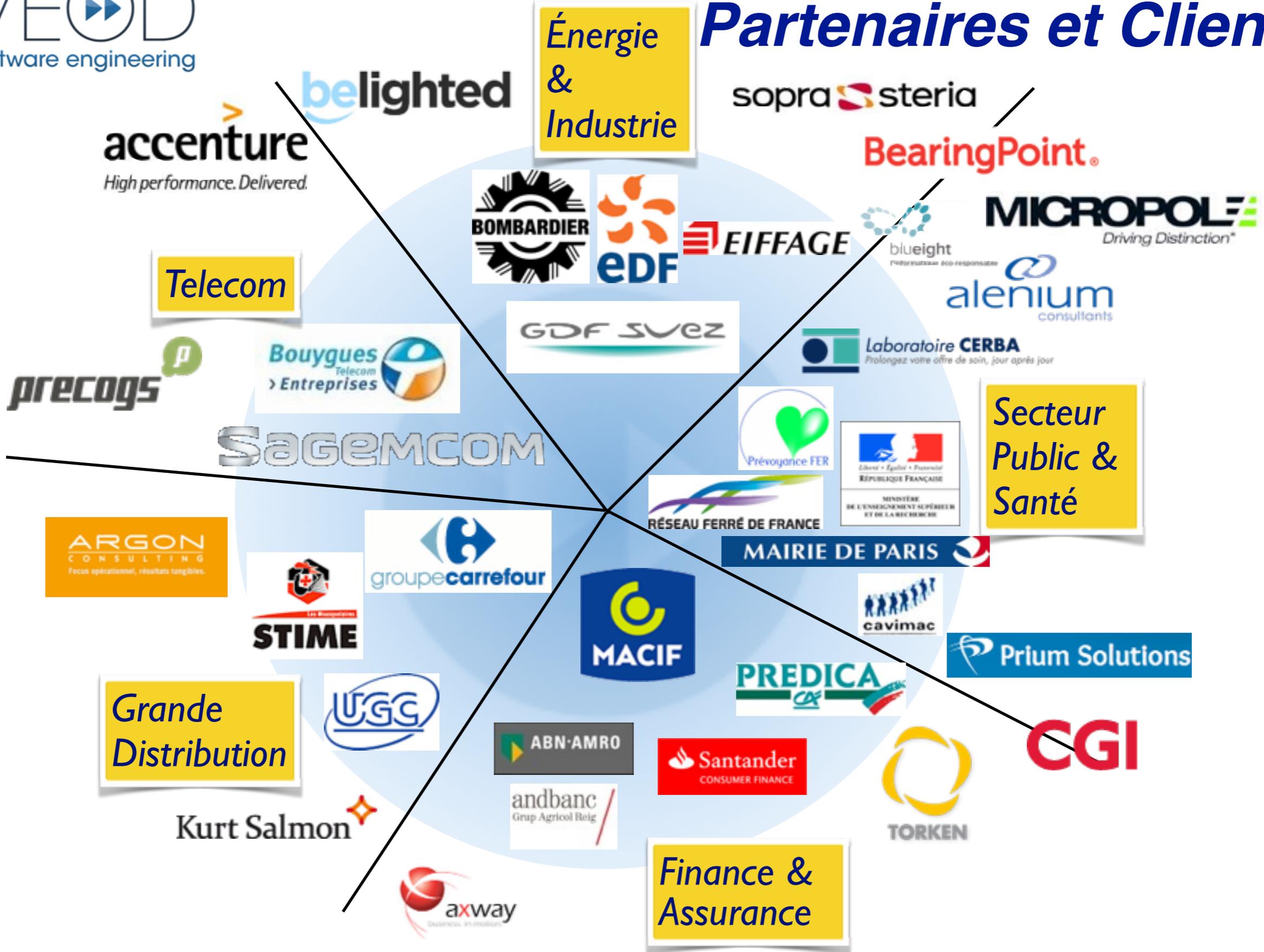
Réseaux sociaux

Systemes de déploiements automatiques



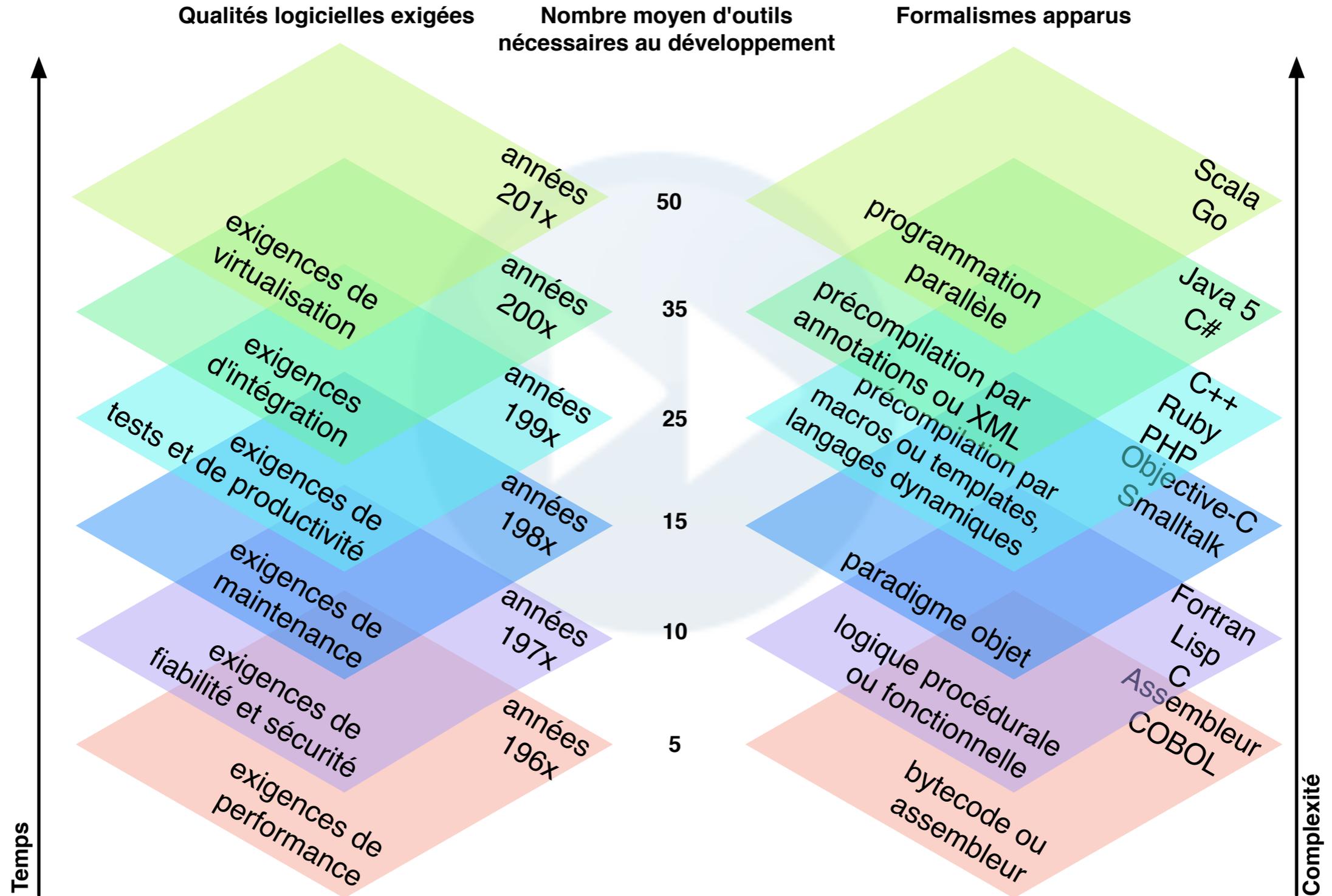
Points communs : impératifs coûts et délais, spécifications «agiles», forte attente ROI, fiabilité, évolutivité sans dépendance

Partenaires et Clients

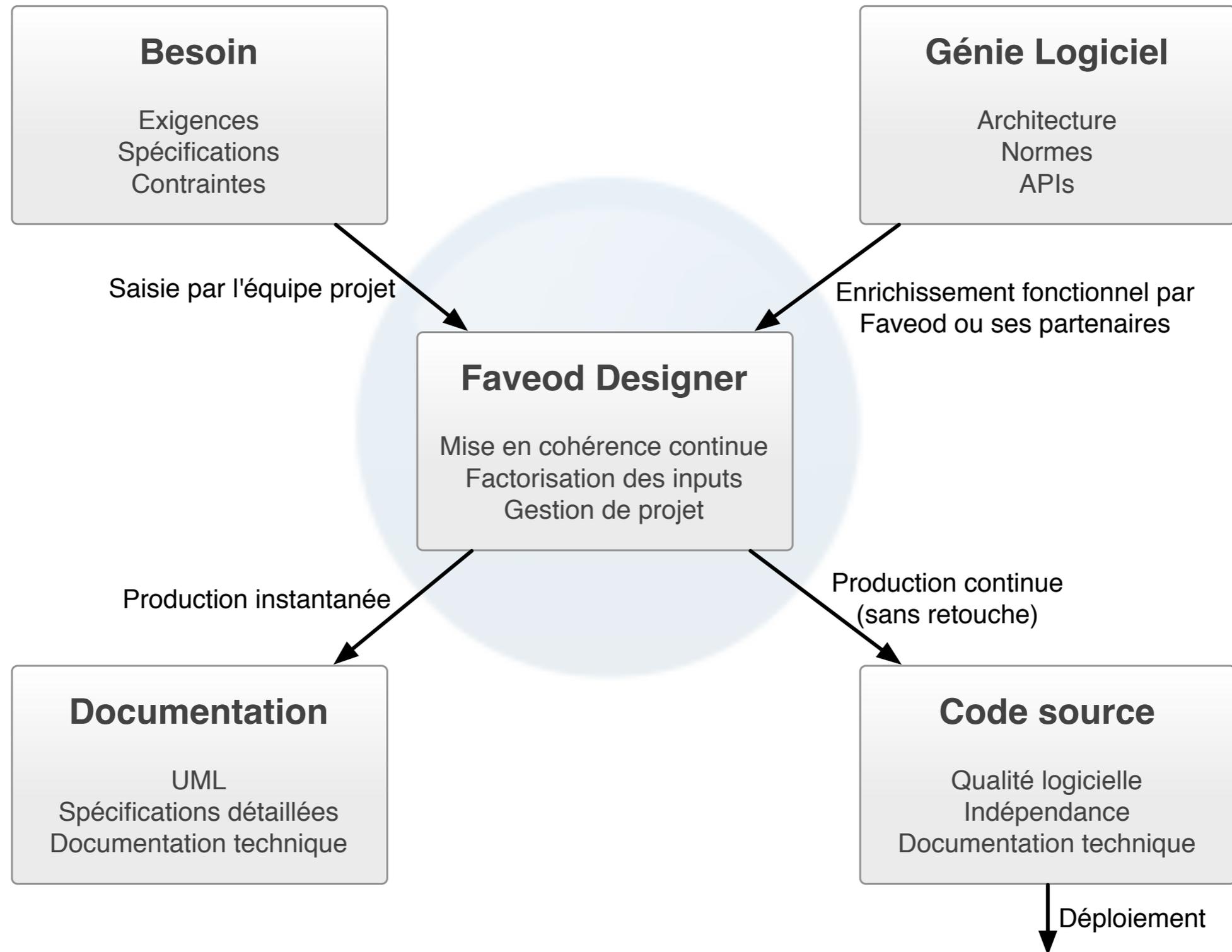


Annexes et explications techniques

Historique



Flux de valeur



D'un point de vue conceptuel

- ▶ Faveod Designer est :
 - un outil de recueil de spécifications, d'exigences et de contraintes
 - un moteur de mise en cohérence fonctionnelle et technique (compilateur métier)
 - un outil de production et de gestion de code totalement automatisées
 - un outil de gestion de projets et de cycle de vie du projet
 - un outil de modélisation en n-dimensions de n'importe quelle application métier

- ▶ mais n'est pas...
 - un framework, un runtime, un moteur d'exécution
 - un outil «lock-in», une dépendance quelconque
 - un éditeur de code
 - un environnement de déploiement ou un Cloud

Évolution de la charge

