

un problème introductif

$P$  programme

$x$  variable

est-ce que  $P(x)$  affiche "hello world" ?

## solutions

- . lancer le programme : mais s'il plante ?
- . mettre une contrainte de temps : si on la dépasse ?
- . analyser le code : comment ?

## dernier théorème de Fermat

$\forall a, b, c$  entiers  $\geq 2$

$$a^n + b^n \neq c^n$$

très dur à prouver

soit le pseudo-code

pour tout  $a, b, c$  entiers  $\geq 2$

$$\text{si } a^m + b^m = c^m$$

afficher "hello world"

l'analyser c'est résoudre le dernier théorème de

Fermat

soit un tel analyseur  $\mathcal{C}$

soit  $\mathcal{C}_1$  tel que

. si  $\mathcal{C}(P, x) = \text{"oui"}$      $\mathcal{C}_1(P, x) = \text{"oui"}$

.                     $\text{"non"}$                      $\text{"hello world"}$

soit  $\mathcal{C}_2(x) = \mathcal{C}_1(x, x)$

$x$  séquence de bits ( peut être un programme )

$$\text{si } \mathcal{C}_2 ( \mathcal{C}_2 ) = \text{"oui"}$$

$$\text{alors } \mathcal{C}_1 ( \mathcal{C}_2, \mathcal{C}_2 ) = \text{"oui"}$$

$$\mathcal{C} ( \mathcal{C}_2, \mathcal{C}_2 ) = \text{"oui"}$$

$$\mathcal{C}_2 ( \mathcal{C}_2 ) = \text{"hello world"}$$

absurde

$$\text{si } \mathcal{C}_2 ( \mathcal{C}_2 ) = \text{"hello world"}$$

contradiction aussi

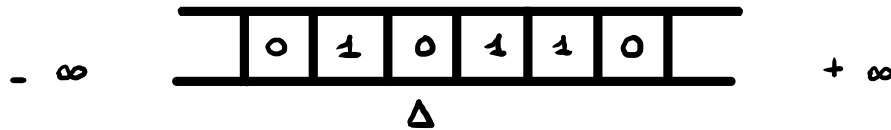
$\mathcal{C}$  n' existe pas !

un modèle abstrait d'ordinateur

une mémoire infinie (approximation) qu'on lit

et qu'on modifie

sous forme de ruban avec des cases



une tête de lecture qui va à gauche et à droite



plus un registre avec un nombre fini de valeurs

ok pour l'ordinateur

et pour le programme ?

une suite de règles de la forme

- . lit une case
- . modifie la case
- . bouge la tête de lecture à gauche ou à droite

# la machine de Turing

$$( Q, q_0, q_a, \Sigma, \Gamma, B, \delta ) = M$$

- $Q$  états finis (registre)  $Q \cap \Gamma = \emptyset$
- $q_0 \in Q$  état initial
- $q_a \in Q$  état final
- $\Sigma$  alphabet d'entrée (contenu initial des cases)

.  $\Gamma$  alphabet de travail ( contenu de la mémoire en cours d'exécution )  
 $\Sigma \subseteq \Gamma$

.  $B \in \Gamma$  symbole blanc  $B \notin \Sigma$

.  $\delta$  fonction de transition partielle

$\delta : Q \setminus \{q_a\} \times \Gamma \rightarrow$

$Q \times \Gamma \times \{ L, S, R \}$  left  
stay  
right

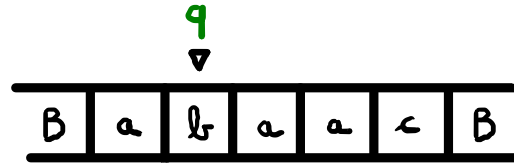
# configuration

contenu de la mémoire : ruban + registre

mot infini dans  $Conf_M = B^\omega \Gamma^* Q \Gamma^* B^\omega$

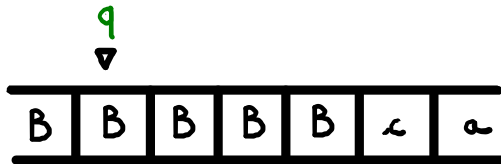
$B^\omega a q baac B^\omega$

~~$B^\omega$~~   $a q baac$   ~~$B^\omega$~~



représentation finie

attention aux **B** entre la tête de lecture et le mot



noté **q** **BBBB** ca

représentation graphique

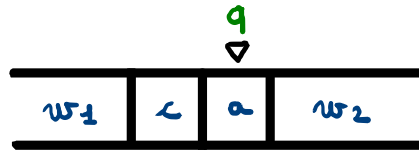
$$\text{si } \delta(q, a) = (q', b, x)$$



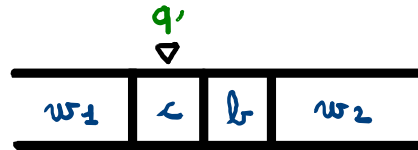
# sémantique

$$\text{si } \delta(q, a) = (q', b, x)$$

partant de



si  $X = L$  on va à



noté  $w_1 \epsilon q a w_2 \vdash_M w_1 q' \epsilon b w_2$

. si  $X = \mathbb{R}$ ,



noté  $w_1 c q a w_2 \quad \vdash_M \quad w_1 c b q' w_2$

. si  $X = S$ ,

alors  $w_1 c q a w_2 \quad \vdash_M \quad w_1 c q' b w_2$

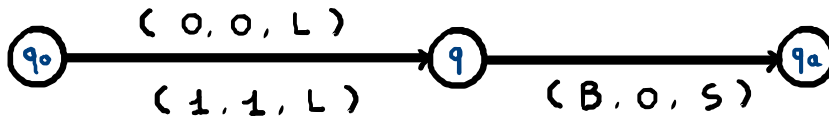


multiplication par 2 en binaire

$\Sigma = \{0, 1\}$  little endian

on cherche une MT  $M$  telle que pour tout mot

$w$ , on a  $q_0 w \xrightarrow{M} q_a w'$ ,  $w' = 2 \times w$

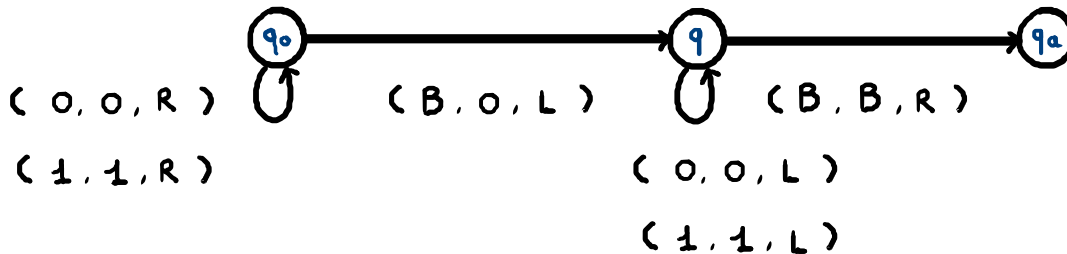


multiplication par 2 en binaire

$\Sigma = \{0, 1\}$  big endian

on cherche une MT  $M$  telle que pour tout mot

$w$ , on a  $q_0 w \xrightarrow{M} q_a w'$ ,  $w' = 2 \times w$



un **run** de  $M$  sur un mot  $x$  est une suite de configurations  $(c_i)_i$  telle que

$$c_0 = q_0 x$$

et

$$\forall i, c_i \xrightarrow{M} c_{i+1}$$

finie ou infinie

accepter, rejeter, s'arrêter

$M$  s'arrête sur un mot  $x$ ssi

$q_0 x \vdash_M^* w q a w'$  et  $\delta(q, a)$  n'est pas définie

si  $q = q_a$ ,  $M$  accepte  $x$  et sa sortie est  $M(x) = w a w'$

sinon  $M$  rejette  $x$

## équivalence

$M_1(x)$  est équivalente à  $M_2(y)$ ssi

$M_1(x)$  s'arrête ssi  $M_2(y)$  de même  
rejette  
accepte même sortie

noté  $M_1(x) \equiv M_2(y)$

$M_1 \equiv M_2$ ssi  $M_1(x) \equiv M_2(x) \forall x$

## le modèle binaire

soit  $M$  MT sur un alphabet  $\Sigma$ , on cherche une machine binaire "équivalente"  $M'$  sur  $\Sigma' = \{0, 1\}$   
 $\Gamma' = \{0, 1, B\}$

idée : encoder  $\Gamma / \{B\}$  en binaire

il faut  $k = \lceil \log_2 (|\Gamma| - 1) \rceil$

et un encodage  $\beta : \Gamma / \{B\} \rightarrow \{0, 1\}^k$

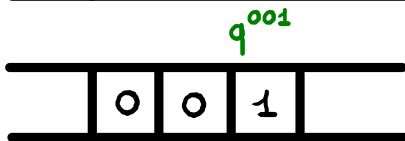
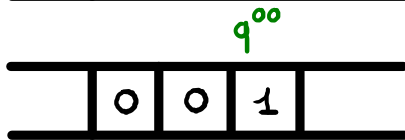
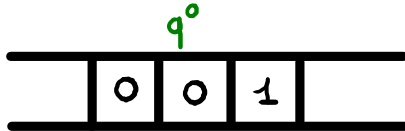
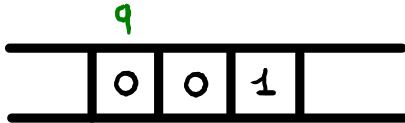
puis représenter une case de  $\Gamma$  par  $k$  cases de  $\Gamma'$

pour lire  $k$  cases de  $\Gamma'$  "d'un coup", on mémorise dans l'état les symboles lus jusqu'à avoir lu  $k$  cases

$$Q' = Q \times \{0, 1\}^k \cup \text{un peu de machinerie}$$

par exemple

$$\text{si } a \xrightarrow{\beta} 001$$



équivalent  
à lire



puis appliquer  $\delta(q, a)$

cf photocopie