

machine de Turing non-déterministe (NMT)

quand il y a un choix : depuis une config.,  
plusieurs transitions possibles

au lieu de  $\delta : Q \times \Gamma \rightarrow Q \times \Gamma \times \{L, S, R\}$   
on a  $Q \times \Gamma \rightarrow 2^{Q \times \Gamma \times \{L, S, R\}}$

où  $2^X$  est l'ensemble des parties de  $X$

la plupart des définitions sur les MT s'appliquent :  
configurations ...

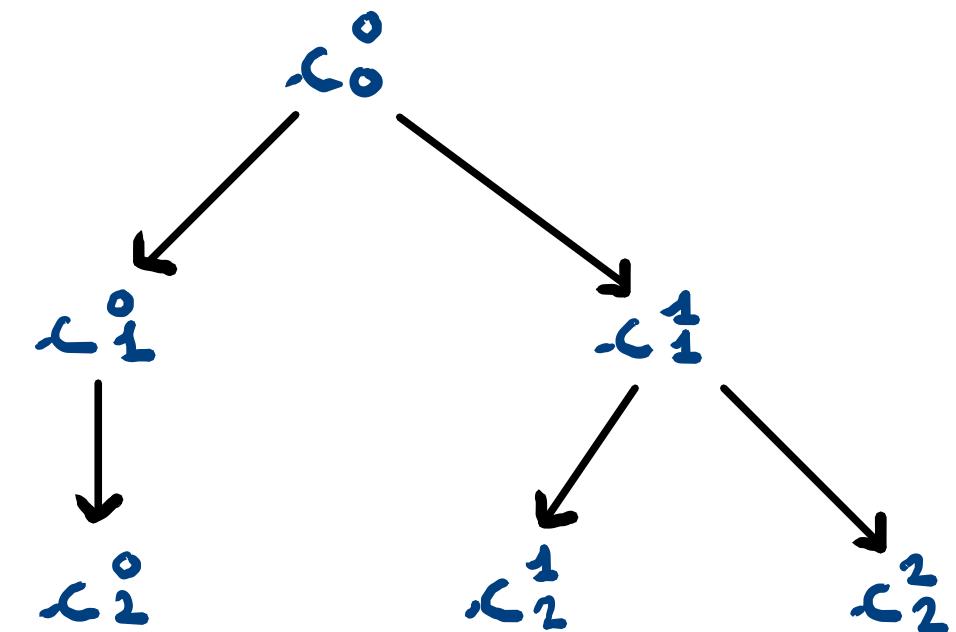
- ce qui change : un run dans une MT

$c_0 \vdash_M c_1 \vdash_M c_2$

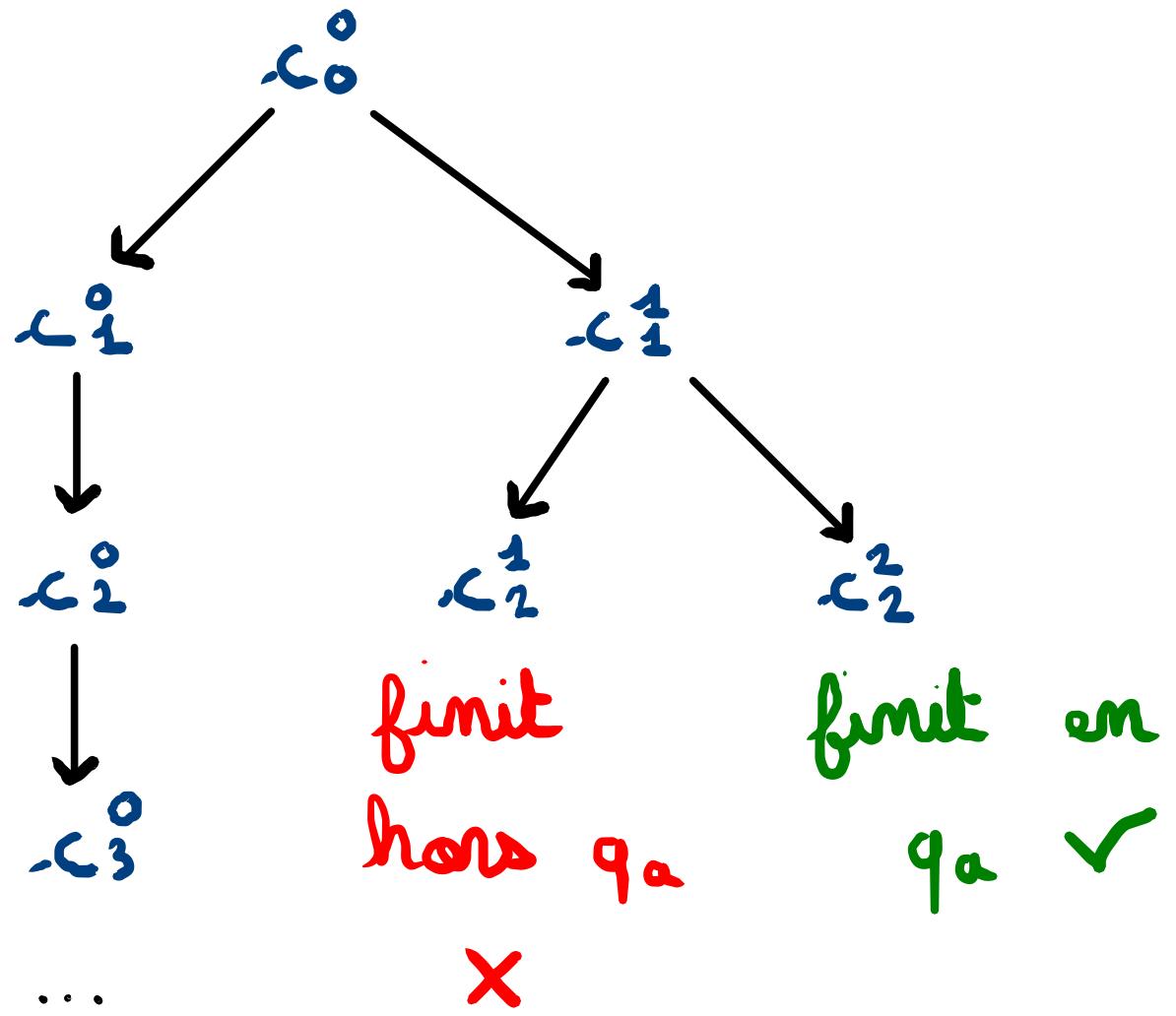
derivent un arbre d'exécution

profondeur potentiellement

infinie mais degré fini



## acceptation



il suffit d'une seule  
branche finissant en  
qa pour accepter.

planté

X

accepte !

arrêt : toutes les branches s'arrêtent

refuser : toutes les branches s'arrêtent hors de ça

attention : ↗ accepter ≠ refuser

## semi-équivalence

la notion de sortie n'a pas de sens sur une NMT

car différentes branches peuvent avoir des sorties  $\neq$

$M$  et  $N$  sont semi-équivalentes sur  $x$  si

$M$ s'arrête	$\Leftrightarrow$	$N$ s'arrête
refuse		refuse
accepte		accepte

noté  $M(x) \sim N(x)$

$M \sim N$  si  $\forall x \quad M(x) \sim N(x)$

## expressivité des NMT

$$\forall N \quad \text{NMT} \quad \exists M \quad \text{MT} \quad M \sim N$$

idée : créer  $M$  qui parcourt l'arbre d'exécution de  $N$  en largeur grâce à une queue sur son ruban

utiliser le non-déterminisme

mq RE est stable par .

càd pour  $L_1$  et  $L_2$  RE ,  $\exists N$  NMT  
 $M_1$              $M_2$

$N(x)$  acceptessi  $x \in L_1 \cup L_2$   
refuse             $\not\in$

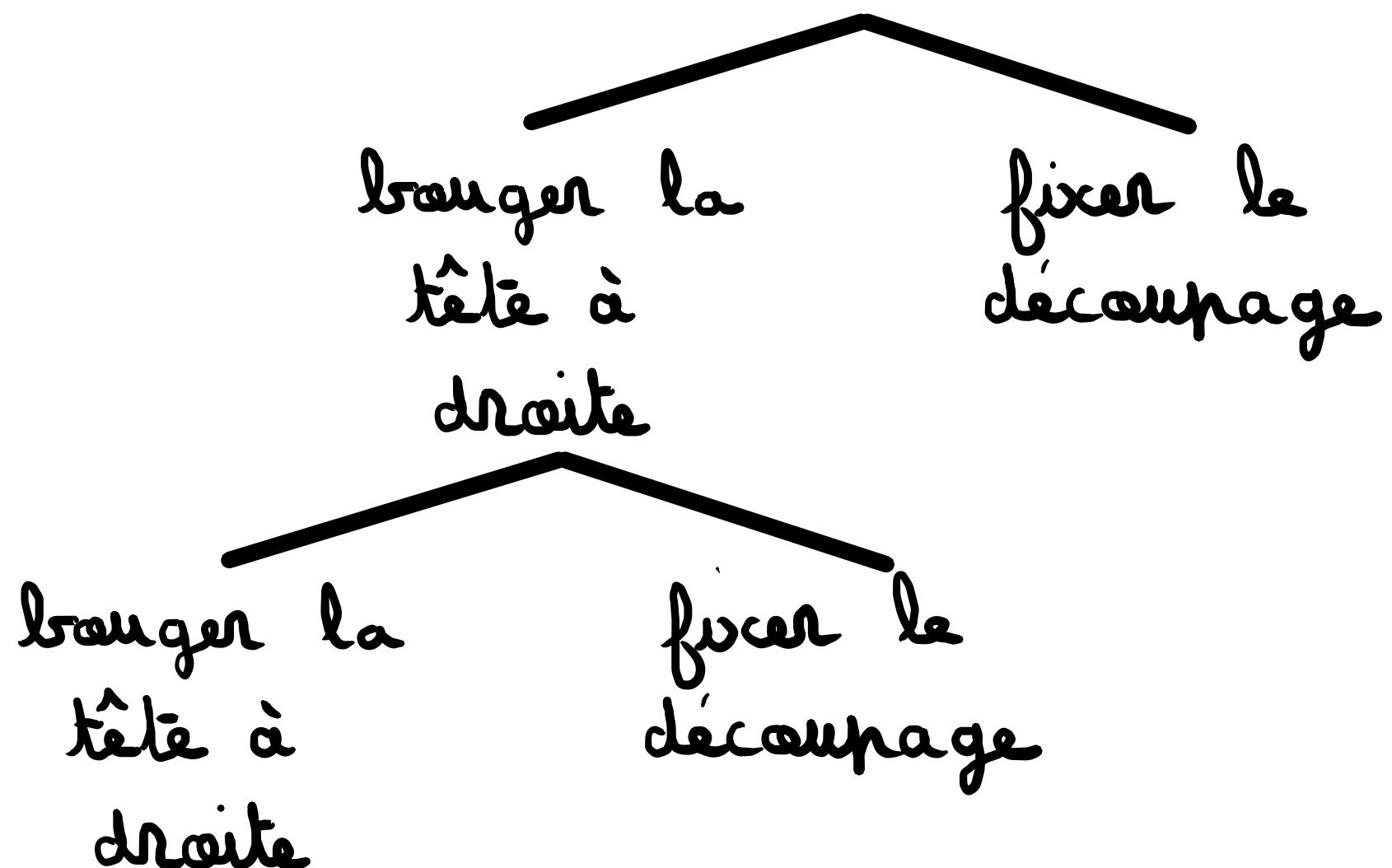
idée : découper  $x = x_1 \cdot x_2$

puis tester  $M_1(x)$  et  $M_2(x)$  entrelacés

pb : quel est le bon découpage ?

oracle

idée : diviser le découpage en le choisissant  
de manière non-déterministe



...

$x \in L_1 \cup L_2$  si il existe un bon découpage

ce genre de méthodes s'appelle un oracle :

postuler un choix parmi un ensemble dénombrable  
puis le vérifier

une autre application

mq RE est stable par \*

soit  $M$  acceptant  $L$ , construire  $N$  qui

accepte  $L^*$  en postulant un découpage

$x = x_1 \cdot \dots \cdot x_m$  puis vérifier  $\forall i \quad x_i \in L$

calculer avec des MT

soit  $f : E \subseteq \Sigma^* \rightarrow \Sigma'^*$

$f$  est calculable (ou récursive) si  $\exists M$  MT

sur  $\Sigma$  tq :

.  $\Sigma' \subset \Gamma$

.  $\forall x \in E$ ,  $M(x)$  accepte avec la sortie  $f(x)$

un exemple

la multiplication unaire est calculable

$$f : 0^n \ 1 \ 0^m \rightarrow 0^{nm}$$

équivaut à  $f(0^n, 0^m)$

on utilise le séparateur 1 pour passer 2 arguments

notons que  $0^{nm} = 0^n \dots 0^n$   
m fois

utilisons M à 2 rubans où l'on copie  $0^n$  m

fois sur le second ruban.

## Théorème d'itération de Kleene optionnel

il existe une fct  $\Delta$  récursive totale sur

$B^{\#} = \{0, 1, \#\}$  telle que  $\forall M \in MT$ ,

$\forall x, y \in B^*$ ,

$$M_{\Delta(\langle M \rangle \# x)}(y) \equiv M(x \# y)$$

c'est au fond une currying

$$\Delta(\langle M \rangle, x) = M_x : y \rightarrow M(x, y)$$

$M_x$  est la MT qui sur l'entrée  $y$

optionnel

1) écrit  $x \#$  devant  $y$

2) puis applique  $M$  à  $x \# y$

## Théorème de récursion de Kleene optionnel

soit  $f$  récursive totale linéaire ;  $\exists M \in MT$  tq

$$M f(\langle M \rangle) \equiv M$$

notons que si  $f(x)$  est la fonction qui accepte

tous avec la sortie  $x$  alors le pt fixe de  $f$

par Kleene est un programme qui affiche son  
propre code source (Quine)

comparer des problèmes

on regarde des problèmes d'appartenance  $x \in L$  ?

A est Turing-réductible à Bssi

$x \in A \Leftrightarrow f(x) \in B$  f calculable

on note  $A \leq_T B$

f est une réduction de A à B

B est "plus complexe" que A

$B$  est R  
si  
RE

$A$  est R  
RE

si  $B$  est reconnue par  $M$  alors  
 $A$   $M'$

où  $M'(x)$  calcule  $f(x)$  puis lui  
applique  $M$

penser  $B$  "borné"  $\Rightarrow A$  "borné"

A non R  $\Rightarrow$  B non R  
RE RE

en effet si B était R, A aussi

penser A "infini"  $\Rightarrow$  B "infini"

attention

A R  $\neq$  B R  
B non R  $\neq$  A non R

## preuve d'indécidabilité

pour mq  $A$  indécidable , trouver  $X$  indécidable

$$\text{tq } X \leq_T A$$

intuition : si on avait les outils pour résoudre

$A$  , on pourrait résoudre  $X$

or  $X$  indécidable

absurde

## le problème de l'acceptation

$$\mathcal{R} = \{ \langle M \rangle \# x \mid M(x) \text{ accepte} \}$$

est non R

on va prouver que  $\mathcal{H} \leq_T \mathcal{R}$  ( comme souvent )

soit M une MT et x une entrée

construire  $M' = f(M)$  telle que

$M(x)$  s'arrêtessi  $M'(x)$  accepte

$M'$  va simuler  $M$  jusqu'à son point d'arrêt  
puis accepter

attention :  $f$  n'a pas à être nécessairement  
inversible

## problème de l'équivalence

$$\Sigma = \{ \langle M_1 \rangle \# \langle M_2 \rangle \mid L(M_1) = L(M_2) \}$$

est indécidable

$$\text{mq } \mathcal{J} \leq_T \Sigma$$

ie que pour  $M \in \Sigma$  sur l'entrée  $x$  on peut

construire  $M_1$  et  $M_2$  tq  $M(x)$  s'arrêtessi

$$L(M_1) = L(M_2)$$

$M_1$  accepte tout le temps

$$\mathcal{L}(M_1) = \Sigma^*$$

$M_2$  va sur l'entrée  $y$ :

c'est une méthode

. effacer  $y$

courante : insérer

. écrire  $x$

un problème en

. simuler  $M(x)$  jusqu'à son arrêt

ignorant

. puis toujours accepter

l'entrée

$$\mathcal{L}(M_2) = \begin{cases} \Sigma^* & \text{ssi } M(x) \text{ s'arrête} \\ \emptyset & \text{sinon} \end{cases}$$

## le problème de la non-vacuité

$$\mathcal{L}_{\text{ne}} = \{ \langle M \rangle \mid \mathcal{L}(M) \neq \emptyset \}$$

$$\text{mq } \mathcal{H} \leq \mathcal{L}_{\text{ne}}$$

pour  $M$  et  $x$ , trouver  $M'$  telle que

$M(x)$  s'arrêtessi  $\mathcal{L}(M') \neq \emptyset$

prendre  $M' = M_2$  de la preuve précédente

$$\mathcal{L}_e = \{ \langle M \rangle \mid L(M) = \emptyset \}$$

est aussi

propriété

un langage  $P$  est une propriété ssi

$\forall M, N \in \text{MT}, M \equiv N, \text{ alors}$

$\langle M \rangle \in P \text{ ssi } \langle N \rangle \in P$

théorème de Rice : toute propriété non-biviale

(ie  $\neq \emptyset, \Sigma^*$ ) est indécidable