

# Florent D'Halluin

Né le 24 mars 1988 à Liévin (62, France)  
Nationalité française  
Permis B

Contact: [florent.dhalluin@gmail.com](mailto:florent.dhalluin@gmail.com)

06 89 58 70 75

8, impasse Ernest Renan, 94800 Villejuif, France.



## Résumé

**Futur ingénieur R&D, je conçois et développe des applications C++ pour UNIX et Windows. J'aime implémenter ergonomie et interactivité avec l'utilisateur. Je suis motivé par les défis de développement faisant appel à plusieurs domaines techniques et artistiques.**

### Expérience

- Stagiaire à Gostai (5 mois).
- Étudiant-chercheur au LRDE (8 mois).

### Éducation

- École pour l'Informatique et les Techniques Avancées, promotion 2010.
- Échange Erasmus, TUT, Finlande.
- Baccalauréat S, mention très bien.

## Compétences

Je sais:

- Coder efficacement, en C/C++ principalement et en Java, Ocaml, Pascal.
- Modéliser et concevoir systèmes et bases de données avec un haut niveau d'abstraction via des patrons de conception.
- Produire du code testé, documenté et portable (Linux, Win32, MacOSX, \*BSD).
- Utiliser les outils de développement courants (Automake/Cmake, SVN/Git).
- Tirer parti des bibliothèques C++ (Boost, Qt).
- Scripter et automatiser les tâches difficiles.

J'aime:

- Apprendre, communiquer et transmettre techniques et connaissances.
- Implémenter des algorithmes complexes.
- M'intéresser à l'ergonomie et au design visuel et sonore d'une application.
- Travailler sur des challenges variés et toujours renouvelés.

Je parle:

- Français (langue maternelle)
- Anglais (couramment, TOEIC > 900)
- Allemand, Japonais, Finnois (débutant, par intérêt général pour les langues)

Je m'intéresse:

- À la compétition (sports électroniques, échecs, poker).
- Aux disciplines artistiques (peinture, musique, cinéma, danse).
- À la communication interculturelle (langues, cultures, étude du comportement).

## Détail des expériences

### **Stagiaire à Gostai**

Septembre 2008 – Janvier 2009 (prévu)

<http://www.gostai.com>

**Mot-clefs: C++, Qt, Urbi, Win32, MinGW, Ergonomie.**

*Gostai développe outils et logiciels dans le domaine de l'intelligence artificielle et de la robotique, dont le langage et la plateforme Urbi.*

Je travaille actuellement sur la suite de logiciels urbiStudio, qui offre des possibilités d'interaction à distance entre développeurs/clients et un robot. Je participe à la refonte graphique et ergonomique de plusieurs applications, dont urbiLab et urbiLive.

Les applications sur lesquelles je travaille sont écrites en C++ et sont basées sur Qt (plateforme d'application Nokia - <http://trolltech.com/>). J'écris principalement du C++ haut niveau qui manipule l'architecture Model/View fournie par Qt. J'ai écrit quelques outils facilitant la mise en place d'une charte graphique commune aux applications Gostai. Étant le principal développeur à travailler sous Windows, je règle également les problèmes de portabilité pour la compilation Win32/CL et Win32/MinGW.

### **Étudiant-chercheur au Laboratoire de R&D de l'EPITA.**

Janvier 2008 – Présent

<http://www.lrde.org>

**Mot-clefs: C++, Automates, Généricité, Qt, Analyse de performances, Linux.**

*Scolarité parallèle à l'EPITA par le LRDE.*

J'y travaille sur Vaucanson, une bibliothèque générique d'automates finis développée avec l'ENST. J'ai écrit une interface graphique de manipulation d'automates qui s'appuie sur la représentation de données et les algorithmes fournis par Vaucanson. L'interface est codée en C++ et basée sur Qt. Elle représente une preuve de concept (3000 lignes) en vue de la réalisation d'une application plus complète qui serait développée avec en partenariat avec la National Taiwan University, Taipei.

J'ai aussi contribué au développement d'une bibliothèque de mesure et d'analyse de performances par profiling utilisée par plusieurs projets du LRDE. Tout le développement s'est effectué sous Linux en utilisant des outils GNU.