

# GNU Autotools

Que sont-ce ?

- **Autoconf** simplifie la configuration
- **Automake** simplifie l'écriture des `Makefile's`
- **Libtool** simplifie la création de bibliothèques dynamiques

⇒ Équipement complet d'un projet (tests, installation, cross-compilation...)

⇒ Portabilité

⇒ Respect des standards de projets GNU ou assimilés

# Plan

- Background : problèmes à surmonter et historique
- Principe de fonctionnement
- Applications

# Background

## Configuration :

- Mais où est le compilateur ?
- Quelles fonctions sont disponibles ?
- Quelles sont les caractéristiques du CPU ?

## Make :

- Où sont les bibliothèques ?
- Où installer ?
- Comment connaître les dépendances ?

Autres : chemins d'installation, génération automatique de documentation, batteries de tests...

# Portabilité 1/4

Assurer la compilation et le bon fonctionnement sur tous les systèmes

- conformité avec les conventions d'appel (RETSIGTYPE, membres de struct stat...)
- vérification des fonctions et types disponibles (strdup, alloca, roundf, long long...)
- retrouver les *headers* et bibliothèques où sont définies les fonctions (nécessité ou non de -I, -L, -lm, -ldl ...)
- bonne utilisation d'extensions spécifiques (C99, `__attribute__((unused))`...)

# Portabilité 2/4

## Changer de comportement selon les systèmes

- optimisation par compilation conditionnelle (ex: `sizeof`, assembleur inline...)
- utiliser le jeu d'appels systèmes local (ex: `exec/spawn`)
- adapter le traitement des chemins (ex: `C:\, /, :, .exe`)
- adapter l'interface aux périphériques (ex: son avec OSS, DirectSound, USS...)

# Portabilité 3/4

Solutions possibles :

- Répertorier toutes les combinaisons architecture/OS, entretenir des jeux de `Makefile` / `#define` pour chacun  
⇒ difficile à maintenir
- **Autoconf** : tester chaque fonctionnalité requise au moment de la compilation, générer `Makefile` / `#define` en fonction du résultat.

# Portabilité 4/4

## Pauvreté du make standard :

- pas de syntaxe de réécriture de macros universelle
- pas de gestion automatique des dépendances
- peu de règles prédéfinies

⇒ Makefile verbeux, beaucoup d'information redondante

## Solutions :

- imposer l'utilisation d'une version de make riche (GNU Make, dmake...)  
⇒ contraignant pour l'utilisateur
- **Automake** : automatiser l'écriture de Makefile's standards

# Historique

David J. MacKenzie (Autoconf/Automake), Akim Demaille (Autoconf), Gordon Matzigkeit (Libtool)

**Préhistoire** un script shell `configure` transforme `Makefile.in` en `Makefile`

**Autoconf 1** (1992) `autoconf` transforme `configure.in` en `configure`

**Autoconf 2** (1994) cross-compilation, sous-répertoires, cache des résultats, plus de tests...

**Automake** (1994) `automake` transforme `Makefile.am` en `Makefile`

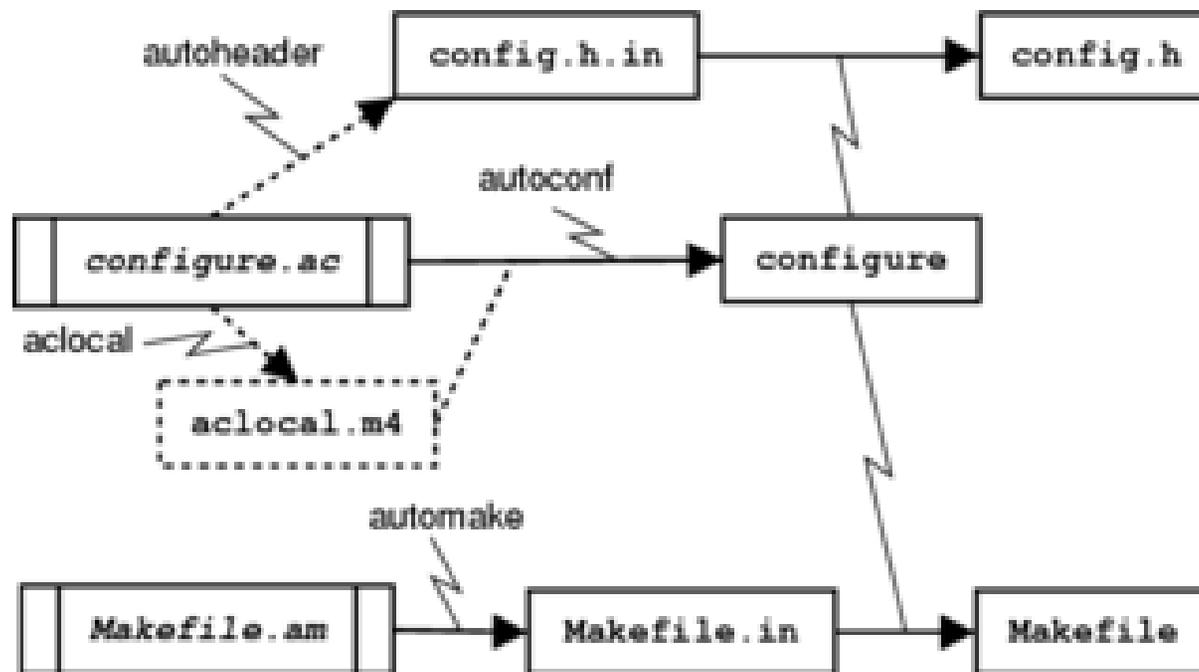
**Libtool** (1996) change le comportement d'Automake

# Anachronismes

*Attention* aux changements entre Autoconf 2.13 et 2.50, Automake 1.4 et 1.5, Libtool 1.4.2 et 1.5

- Autoconf 2.13 a duré très longtemps  $\Rightarrow$  Automake 1.4 répare et complète Autoconf 2.13
- Libtool 1.4.2 adapté à Automake 1.4 et Autoconf 2.13
- Automake 1.5 change l'architecture d'Automake
- Autoconf  $\geq$  2.50 incompatible avec Automake 1.4 et Libtool 1.4.2

# Principe Général



# Autoconf 1/4

## configure.ac

- préprocessé par GNU m4
- macros de contrôle :  
AC\_INIT, AC\_PREREQ...
- macro tests : AC\_PROG\_CC...
- macros d'actions résultantes :  
AC\_SUBST, AC\_DEFINE...

## configure (shell script)

- dépend d'un shell « standard »
- teste et génère **config.status**
- **config.status** effectue les actions résultantes

# Autoconf 2/4

## config.h.in

- contient des lignes

```
#undef HAVE_XXX
```
- transformé en **config.h** par `config.status` avec `#undef` → `#define`
- contrôle par `AC_DEFINE`
- générable automatiquement par `autoheader`

## Makefile.in et autres substitués

- contient des occurrences de `@VAR@`
- occurrences de `@VAR@` substituées par `config.status`
- contrôle par `AC_SUBST`

# Autoconf 3/4

**config.h.in**

**Makefile.in** et autres substitués

# Autoconf 4/4

**config.h.in**

**Makefile.in** et autres substitués

# Automake 1/3

- **Makefile.am** préprocessé par Automake (Perl)
- syntaxe Make *étendue*
- génère des « patrons » pour l'entrée de **config.status**
- génère des règles de régénération récursive

# Automake 2/3

Règles de construction :

```
bin_PROGRAMS = 42sh
42sh_SOURCES = main.c
42sh_LDADD = -L. -lshell
42sh_DEPENDENCIES = libshell.a
```

Règles de contrôle :

```
CLEANFILES = \*~ \#*
```

```
noinst_LIBRARIES = libshell.a
libshell_a_SOURCES = shell.c glob_ bin_, dist_, nobase_
```

Changement du préfixe :

# Automake 3/3

Dans le **Makefile** généré :

- all
- dist
- check, distcheck
- doc
- install, uninstall
- clean
- distclean
- maintainer-clean
- Makefile, Makefile.in, configure...

# Macros disponibles

Dans les pages info de Autoconf et Automake :

# Fichiers annexes

`install-sh, missing, texinfo.tex, mkinstalldirs, depcomp...`

⇒ utilisés par Automake pour certaines règles

⇒ auto-importés par `autoreconf -i`

# Applications

(démonstration à côté)

- utilisation de Lex et Yacc
- utilisation de Texinfo
- utilisation sommaire de `make check`

# Ouvertures

- Autotest
- Libtool